



# KINGDOMINO

BUT DU JEU

(BLUE ORANGE)



CONNECTEZ VOS DOMINOS POUR FORMER LE ROYAUME LE PLUS PRESTIGIEUX. AGRANDISSEZ VOS TERRES ET CUMULEZ DES COURONNES EN SIGNE DE PROSPÉRITÉ.

## 1 / MISE EN PLACE



- On place son château sur la **tuile carré neutre** devant soi.
- **Retirez** 24 dominos à 2 joueurs et 12 à 3 joueurs.
- **Exposez** sur la table autant de **tuiles** que de joueurs. 4 tuiles à 2 joueurs.
- Les tuiles sont rangées en **ordre croissant** en partant de la boîte.
- Chaque joueur prend un **pion Roi** de sa couleur. 2 pions *Roi* chacun à 2 joueurs.

## 2 / TOUR DE JEU



- On tire au sort les différents pions *Roi* pour déterminer l'ordre de départ.
- Chaque joueur choisit 1 des tuiles. Un seul pion *Roi* par tuile. 2 tuiles choisies à 2 joueurs.
- Formez ensuite une nouvelle ligne de tuile à côté.
- En commençant par le joueur sur la tuile la plus faible (la + proche de la boîte), on effectue deux actions :

### 1) AJOUTER LE DOMINO DANS SON ROYAUME :

- La tuile doit se connecter avec un domino en faisant correspondre au moins 1 paysage.
- La tuile carrée de départ est neutre.
- S'il n'est pas possible de poser la tuile, le domino est défaussé.
- Tous vos dominos doivent tenir dans un espace de 5x5 cases.

### 2) SÉLECTIONNER UN NOUVEAU DOMINO DANS LA NOUVELLE LIGNE.

- Le tour de jeu se répète jusqu'à épuisement de la pioche.



## 3 / FIN DE PARTIE



- Chaque domaine (forêt/champs/prairie/mer/marécage/mine) rapporte autant de points que le nombre de cases qui le compose, multipliées par le nombre de symbole *Couronne* présentes dans ce domaine.
- Un domaine sans symbole *Couronne* ne rapporte rien.