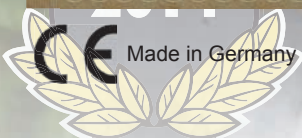


CONCORDIA

BRITANNIA

GERMANIA



ERWEITERUNG / EXPANSION

Nur mit Concordia spielbar. / Only playable with Concordia.

Autor: Mac Gerdts, Grafik: Marina Fahrenbach

2-5
 90 min
 12+



Concordia Britannia / G.



4 280000 097101



BRITANNIA

Mise en place

- Les jetons de cités "A" sont remis dans la boîte, ils ne sont pas utilisés. Les 23 tuiles restantes sont placées comme indiqué.
- La petite carte en haut à droite du plateau de jeu est la nouvelle section des tuiles bonus.
- Chaque joueur débute la partie avec un colon terrestre à LONDINIUM et un colon maritime à PORTUS ITIUS.

Cartes Personnalités TRIBUN + COLON

Les nouveaux colons peuvent être placés à LONDINIUM (pour les colons terrestres) ou à PORTUS ITIUS (pour les colons maritimes). Si vous utilisez le **COLON**, vous pouvez également placer ces nouveaux colons **dans** les cités que vous contrôlez.

GERMANIA

Mise en place

- La petite carte en haut à gauche du plateau de jeu est la nouvelle section des tuiles bonus. Après la mise en place initiale, les tuiles bonus restantes sont placées aléatoirement sur les châteaux romains, face ressource visible. Les 2 tuiles bonus restantes sont retirées du jeu.
- Chaque joueur débute la partie avec un colon terrestre à BASILIA et un colon maritime à COLONIA AGRIPPINA.



Cartes Personnalités

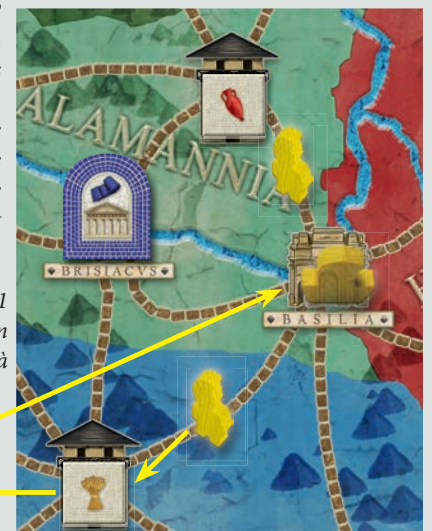


TRIBUN

- Si des colons terrestres sont sur une route connectée à un château romain, et que la tuile bonus y est toujours présente, le joueur peut retirer une (et uniquement une) des tuiles bonus présentes sur le plateau et recevoir 1 ressource indiquée et la stocker dans son entrepôt. Si cette ressource était une nourriture ou un outil, elle peut être utilisée immédiatement pour aider à l'achat d'un nouveau colon. Si vous n'avez pas d'espace disponible dans votre entrepôt, il est interdit de retirer la tuile bonus du château romain.
- Les nouveaux colons (terrestres et maritimes) peuvent être placés à BASILIA ou à COLONIA AGRIPPINA.

Jaune utilise son **TRIBUN**. 2 de ses colons terrestres sont au contact de châteaux romains ayant des tuiles bonus. Cependant, il ne peut retirer qu'une seule tuile bonus et ne recevoir qu'une ressource à la fois. Jaune décide de prendre la nourriture, qui est stockée dans son entrepôt.

Après cela, Jaune paye 1 nourriture et 1 outil, et place un nouveau colon maritime à BASILIA.



COLON

Les nouveaux colons peuvent être placés dans vos propres villes, à BASILIA ou à COLONIA AGRIPPINA.



ARCHITECTE

- Déplacer les colons : Les colons maritimes ont chacun 2 points de déplacement au lieu de 1. Comme pour tout déplacement, ils peuvent être utilisés par tous les colons. Chaque colon terrestre compte toujours pour 1 point de déplacement. Ainsi, en début de partie, chaque joueur possède 3 points de déplacement.
- Les colons maritimes se déplacent uniquement le long des rivières (en bleu). Chaque section de rivière peut être utilisée par plusieurs colons à la fois.
- Les colons terrestres se déplacent sur les routes (en marron) entre les cités et/ou les châteaux romains. Chaque section de route (marron) ne peut être utilisée que par un colon à la fois.

Jaune utilise son **ARCHITECTE**. Jaune possède 1 colon maritime sur la rivière et un colon terrestre sur la route (marron) entre BASILIA et BRISIACVS.

Jaune possède 3 points de déplacement, signifiés par les flèches jaunes sur le schéma ci-contre :

Le colon terrestre se déplace de 2 points de mouvement vers ARAE FLAVIAE et le colon maritime remonte la rivière d'un point de mouvement vers CONSTANTIA.

Après son mouvement, Jaune peut construire 2 nouvelles villas, à ARAE FLAVIAE et CONSTANTIA.

N.B.: Il est interdit de construire des villas sur les châteaux romains.

