

Cat Box

Âge : à partir de 6 ans Joueurs : 2 à 5 Durée : 5 à 10 min

“Miaou ! Ces boîtes sont à moi. TOUTES CES BOÎTES !”

C'est bien connu (mais pour des raisons inconnues), les chats sont obsédés par les boîtes en carton. Dans Cat Box vous pouvez les aider à se battre pour ces boîtes qu'ils désirent tant!

But Du jeu

Chaque joueur reçoit une couleur secrète de CHAT (leur identité). Le gagnant sera le joueur, qui, à la fin de la partie, aura le plus de chats (de sa couleur) visibles dans l'aire de jeu.

Contenu

6 cartes d'identité (5 chats différentes et 1 Chihuahua)

48 cartes Cat Box (recto-verso, avec soit un chat soit une boîte vide dans chaque carré de la carte).

25 jetons Cat Box (5 jetons différents dans chacune des 5 couleurs).

5 cartes d'aide de jeu

Préparation du jeu

1. Mélangez toutes les cartes d'identité et donnez-en une, face cachée, à chaque joueur. Les joueurs doivent garder leur identité secrète jusqu'à la fin de la partie. Mettez de côté les cartes inutilisées, sans révéler leur identité.

REMARQUE : dans une partie à 2 ou 3 joueurs, retirez le Chihuahua avant de mélanger les cartes d'identité.

2. Mélangez toutes les cartes Cat Box pour former une pioche. Retirez, du dessus de la pioche, le nombre de cartes indiqué dans le tableau ci-dessous :

| Nombre de joueurs | Cartes à retirer |
|-------------------|------------------|
| 5 | 2 |
| 4 | 3 |
| 3 | 2 |
| 2 | 1 |

3. Chaque joueur pioche le nombre de cartes indiqué :

| Nombre de joueurs | Cartes à piocher |
|-------------------|------------------|
| 5 | 1 |
| 4 | 1 |
| 3 | 2 |
| 2 | 2 |

REMARQUE : Lorsque vous piochez des cartes Cat Box, faites attention à laisser le dessus de la carte visible. L'autre côté doit être visible seulement pour le joueur qui a pioché la carte.

Les joueurs doivent donc tenir leurs cartes de façon à ce qu'un seul côté soit visible pour les autres joueurs (information connues de tous) et l'autre côté doit rester secret

4. Retournez la première carte Cat Box de la pioche et placez-la au centre de la table.

5. Le plus jeune joueur commence à jouer, et le jeu se déroule ensuite dans le sens horaire.

Tour de jeu

1. A son tour, le joueur actif choisit une des deux actions suivantes possibles :

- a) Jouer une carte Cat Box de sa main, et le côté secret doit devenir visible.
- b) Jouer une carte Cat Box de la main d'un autre joueur, le côté connu de tous doit être visible.

2. Lorsque vous jouez une carte Cat Box, vous devez respecter les règles suivantes :

- Les cartes Cat Box DOIVENT être toutes disposées dans le même sens (tous les chats doivent être orientés de la même manière).
- Les cartes Cat Box jouées DOIVENT recouvrir 1 ou 2 carrés d'une carte existante dans l'aire de jeu.

IMPORTANT:

- Si la carte Cat Box jouée N'a PAS de boîte vide, vous DEVEZ recouvrir qu'un seul carré d'une carte existante.
- Si la carte Cat Box jouée a une boîte vide, vous POUVEZ recouvrir 1 ou 2 carrés de la carte existante.

3. Refaire sa main et terminer son tour de jeu

Le joueur dont la carte Cat Box a été jouée pendant ce tour pioche et refait sa main jusqu'au nombre de cartes autorisé (respectez la règle des côtés connus et secrets) et il finit son tour. Le joueur à sa gauche peut commencer à jouer.

NOTE: Si la pioche est épuisée, passez cette étape.

Fin de la partie

La partie se termine quand tous les joueurs n'ont plus de cartes Cat Box en main. Les joueurs révèlent alors leur identité de chat, et ils comptent le nombre de chats de leur couleur qui sont visibles dans la zone de jeu.

1. Les joueurs dont l'identité est un chat :

- Chaque chat visible de sa couleur rapporte 1 point de victoire (PV).
- La zone la plus grande de chats de la même couleur, rapporte 1 PV par chat de cette zone.

Remarque : Si vous avez plusieurs zones de même taille, vous ne marquez des PV que pour une seule d'entre elles.

2. Le joueur dont l'identité est le Chihuahua :

- Chaque zone comprenant exactement 3 chats de la même couleur rapporte 2 PV.
- Chaque boîte vide rapporte 1 PV.

Le joueur qui a le plus de PV gagne la partie.

En cas d'égalité, le joueur du Chihuahua l'emporte (s'il est parmi les joueurs à égalité), sinon c'est le joueur qui a la plus grande zone de chats de sa couleur qui gagne. S'il y a toujours égalité, refaite une partie de Cat Box pour déterminer le vainqueur.

Après tout les chats adorent jouer avec des boîtes vides, n'est-ce-pas ?

Règles avancées

Les règles de base s'appliquent mais avec les changements suivants :

1. Utilisez TOUTES les cartes Cat Box, sans en retirer une seul.
2. Chaque joueur prend 5 jetons Cat Box (1 série de 5 jetons différents de la même couleur) et une carte d'aide.
3. A chaque tour de jeu, en plus de jouer une carte Cat Box, le joueur peut choisir de jouer UN jeton Cat Box. Retirez le jeton joué après avoir résolu son effet.
4. Chaque jeton Cat Box inutilisé vaut 1 PV à la fin de la partie.

Les jetons Cat Box

1. **Patte de chat** : jouez immédiatement une autre carte Cat Box.
2. **Attention** : Jouez ce jeton avant votre carte Cat Box. Vous pouvez recouvrir jusqu'à 4 carrés d'une carte existante mais il ne doit pas y avoir plus de 3 chats recouverts.
3. **Cat Box** : placez ce jeton sur un carré de la zone de jeu. Jusqu'au début de votre prochain tour aucune carte Cat Box ne peut recouvrir ce jeton ni les 8 carrés entourant ce jeton.
4. **Souris en mousse** : après avoir joué une carte Cat Box, vous pouvez utiliser ce jeton et déplacer une carte Cat Box (non recouverte) de la zone de jeu pour la jouer à un autre endroit.
5. **Poisson séché** : Prenez une carte Cat Box de votre main ou dans la main d'un autre joueur et placez-la devant vous (respectez les règles concernant le côté des cartes) et recouvrez-la de ce jeton. A partir de maintenant vous seul pouvez utiliser cette carte.

Auteur / Illustrateur : Aza Chen

Traduction française : Méline Athimon, Stéphane Athimon

Relecture des règles françaises :