

Shinobi arts : les cartes

PARTENAIRES

Hanzo

Regardez deux des cartes objet dans la zone de jeu.
Vous pouvez en prendre une.

Kotaro

Défaussez une des cartes shinobi arts d'un de vos adversaires.
Discard any one of your opponents' shinobi arts cards.

Saizo

À utiliser lorsque vous êtes attaqué.
L'attaque échoue, et vous volez l'objet de l'assaillant.

Sasuke

Jouez un autre tour.

Chiyome

Regardez toutes les cartes d'un joueur de votre choix.

Sandayu

Échangez, sans les regarder, une carte objet de la zone de jeu avec une des objets inutilisés.

Danzo

Prenez une carte de la pioche des cartes shinobi arts, et ajoutez-la, face cachée, à vos cartes shinobi arts.

Jiraiya

Prenez une carte shinobi arts, face visible, d'un de vos adversaires. Ajoutez-la à vos cartes shinobi arts.

OBJETS

7

Document secret.

6

Carte

5

Porte-clefs

Annule tous les effets spéciaux des objets sauf pour la Boîte.

4

Lingot d'or

Si vous gagnez vous remportez 1 honneur supplémentaire.

3

Code secret.

Si un autre joueur a le document secret, vous gagnez.

2

Otage.

Les nombres pour les objets sont considérés comme inversés : le plus petit est maintenant considéré comme ayant le plus de valeur.

1

Sceau

0

Boîte

Lors du choix du vainqueur, échangez la boîte au hasard avec un des objets qui n'a pas été utilisé.

SHINOBI ARTS

Compétence au sabre

Compétence d'attaque

Compétence de défense

Compétence au shuriken

Compétence d'attaque

Art de la défense

Le dompteur de bêtes

Compétence d'attaque

Art de l'attaque

Artiste du feu

Art de l'attaque

Compétence de défense

Illusions
Art de l'attaque
Art de la défense

Proxy technique
Compétence de défense
Art de la défense

Agilité extrême
Compétence d'attaque
Effet spécial : Regardez une des cartes objet de la zone de jeu.

Technique de la corde
Compétence d'attaque
Effet spécial : Défaussez une carte shinobi arts, face visible, d'un autre joueur.

Oeil du faucon
Art de l'attaque
Effet spécial : Défaussez une carte shinobi arts, face cachée, d'un autre joueur.

Hypnose
Art de l'attaque
Effet spécial : Regardez la carte objet d'un autre joueur.

Technique de copie
Compétence d'attaque
Compétence de défense
Art de l'attaque
Art de la défense
Cette carte est défaussée après sa première utilisation.

Flexibilité
Effet spécial : Retournez, face cachée, une de vos cartes shinobi arts qui est face visible.

ALLEGEANCE

Maison Aoi (bleu)
Clan Kurenai (rouge)
Cercle Shirogane (blanc)

DOS DE LA BOÎTE

La guerre des shinobi c'est la guerre de l'information.
Cette nuit, le combat entre les shinobis commence. C'est le combat pour trouver l'objet qui a le plus de valeur dans le donjon. Les seuls en qui vous pouvez avoir confiance sont vous-même et votre partenaire.
Rassemblez des informations, trouvez les objets de valeurs et revenez avec celui qui vaut plus que tous les autres !

Traduction française : Stéphane Athimon
Relecture des règles françaises :