

Minivilles

5-6

Un jeu de Masao Suganuma
Illustrations de Noboru Holta
Design graphique de Ian Parovel
PAO de Good Heidi



Dans cette 3^e extension de Minivilles, vous allez retrouver toutes les cartes nécessaires pour jouer à **5 ou 6 joueurs**.

🌿 Cette boîte contient :

🚗 Établissements de départ :

- 2 Boulangeries
- 2 Champs de blé
- 2 Hôtels de ville

🚗 Monuments :

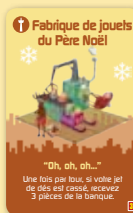
- 2 Gares
- 2 Centres commerciaux
- 2 Parcs d'attractions
- 2 Tours radio
- 2 Ports
- 2 Aéroports

🚗 Établissements violets :

- 2 Stades
- 2 Chaînes de télévision
- 2 Centres d'affaires
- 2 Centres des impôts
- 2 Maisons d'édition
- 2 Entreprises de rénovation
- 2 Startups
- 2 Arboretums

🚗 Cartes Promos :

- 6 Fabriques de jouets du Père Noël
- 6 MGA Game Center



🌿 FAQ :

🚗 **Mise à jour** : l'**Hôtel de ville** et la **Fabrique de jouets du Père Noël** (carte promo incluse dans cette boîte) ne sont pas des monuments mais des **établissements de départ**. De ce fait, ils ne comptent donc pas comme des monuments, par exemple, pour la carte « épicerie » de l'extension Green Valley.

Lors d'une **partie à 5-6 joueurs**, nous vous conseillons fortement d'utiliser la **règle optionnelle** de Marina avec les piles d'établissements, mais d'utiliser **12 piles** au lieu de 10.

🌿 Variante MGA 5-6 joueurs :

Lors d'une partie à 5-6 joueurs, les établissements bleus et rouges sont un peu trop forts, nous vous conseillons donc vivement d'utiliser la variante proposée par MGA.

Le principe de cette variante est très simple.

- 🚗 Pour les **établissements verts** : rien ne change.
- 🚗 Pour les **établissements bleus** : recevez des revenus de la Banque pendant votre tour et ceux de vos deux joueurs adjacents.
- 🚗 Pour les **établissements rouges** : recevez des pièces du joueur qui a lancé les dés, uniquement si ce joueur est l'un de vos deux joueurs adjacents.
- 🚗 Pour les **établissements violets** : rien ne change, mais du coup, ils deviennent bien plus puissants, car leurs effets peuvent cibler n'importe quel joueur (vous laissant donc plus de choix) ou même cibler vos 5 adversaires (avec le Stade par exemple).

Total : 46 cartes

MGA

www.moonstergames.com

[facebook.moonstergames.com](https://facebook.com/moonstergames.com)

twitter.com/ebelltrando

Découvrez également chez MGA

Gary Kiu · Marie Caribault

Abracadabra... Quoi ?



Au pied de la tour du légendaire **Archimage**, d'avidés sorciers se sont réunis. Faisant appel à toute leur **puissance**, ils se battent à coups de sorts pour chasser leurs adversaires et être celui qui mettra la main sur le **grimoire magique** oublié par un lointain ancêtre. Mais... que se passe-t-il ? Les boules de feu s'éteignent d'elles-mêmes ! Une fine ondée de printemps remplace le blizzard mordant !

Il semblerait que tous ces puissants magiciens aient été aveuglés par leur avidité ! Ou bien serait-ce le **mystérieux** pouvoir de cette maudite tour qui les perturbe ?

Quoiqu'il en soit, il va leur falloir retrouver vite leur esprit et penser calmement afin que leurs sorts fonctionnent de nouveau, leur permettant ainsi d'atteindre le premier le **grimoire** tant convoité.



Contenu

- 36 pierres magiques
- 30 points de vie (6 par couleur)
- 5 pions de score
- 1 dé
- 1 plateau de jeu
- 5 aides de jeu
- 1 règle

Plus d'informations sur notre blog :
www.moonstergames.com