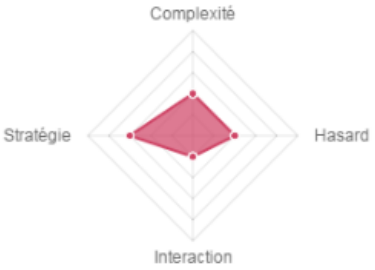
Les Aventuriers du Rail : Europe

Un jeu de Alan R. Moon
Illustré par Julien Delval
Edité par Days of wonder
Distribué par Asmodee
Langue et traductions : **Anglais, Français**
Date de sortie : **01-2005**
De **2** à **5** joueurs
A partir de **8** ans
Durée moyenne d'une partie : **40** minutes

Thèmes : **Locomotion et voyage, Rails**
Mécanismes : **Course, Objectif secret, Placement**
Types de jeu : **Jeu de plateau**
Complexité du jeu : **Familial**



Votre objectif est d'obtenir le plus de points possibles, en:

- Prenant possession d'une route;
- Reliant les deux villes d'une même carte Destination en votre possession par un réseau continu de trains à votre couleur;
- Ou en établissant le réseau ferroviaire continu le plus long.

Des points sont perdus chaque fois que les deux villes d'une carte Destination en votre possession ne sont pas reliées lorsque le jeu s'arrête.

A chaque tour de jeu, une seule des 3 actions suivantes peut être choisie :

- Piocher deux nouvelles cartes Wagons ;
- Prendre possession d'une route en y posant des trains ;
- ou piocher de nouvelles cartes Destination.

Des points supplémentaires seront attribués à ceux qui auront su connecter les villes lointaines désignées par leurs cartes Destination, ainsi qu'au(x) joueur(s) au réseau ferroviaire le plus long.