

# Mysterium



Un jeu de **Oleg Sidorenko, Oleksandr Nevskiy**  
Illustré par **Igor Burlakov, Karolina Węcka, Mariusz Gandzel, Xavier Collette**  
Édité par **IGAMES, Libellud, Portal Games, uplay.it edizioni**

Langue et traductions : **Français**  
De 2 à 7 joueurs  
A partir de 8 ans  
Durée moyenne d'une partie : **40 minutes**

Thèmes : **Enquêtes et Policiers, Halloween**  
Mécanismes : **Coopératif, Déduction, Gestion de main, Plateau modulaire**  
Types de jeu : **Jeu d'ambiance**  
Complexité du jeu : **Familial**  
Présent sur le(s) salon(s) : **Essen 2015**



L'ancienne légende dit que le fantôme est l'âme du précédent résident du manoir, qui a été injustement exécuté pour un crime qu'il n'a pas commis, il y a plus de 100 ans.

Maintenant, il essaie d'utiliser des signes mystérieux afin de dire aux gens la vérité sur ce qui est vraiment arrivé, afin que la justice soit enfin établie et qu'il puisse reposer en paix pour toujours.

Des spécialistes du surnaturel ont été invités à essayer de comprendre ce que le fantôme veut dire et en cas de succès ils seront récompensés par la victoire et une gratification généreuse. Ils ont sept jours et sept nuits pour atteindre leur objectif. S'ils réussissent dans les temps, tout le monde gagne le jeu (y compris le fantôme).



- 6 pions Intuition 6 étuis 6 marqueurs de Clairvoyance 36 jetons Clairvoyance 1 plateau Horloge 4 plateaux Progression 18 cartes Médium/Personnage 18 cartes Médium/Lieu 18 cartes Médium/Objet 18 cartes Fantôme/Personnage 18 cartes Fantôme/Lieu 18 cartes Fantôme/Objet 6 jetons Coupable 3 marqueurs Corbeaux 1 paravent 6 jetons Fantôme 84 cartes Vision