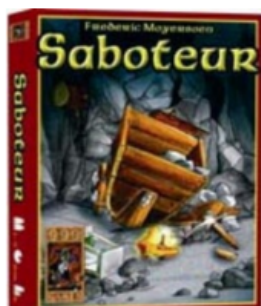
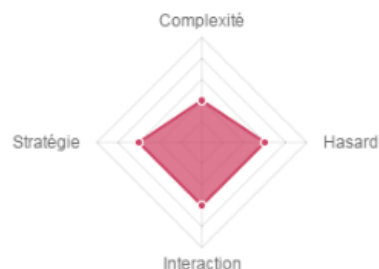


Saboteur (2007)



Un jeu de [Frédéric Moyersoen](#)
Illustré par [Andrea Boekhoff](#)
Edité par [999 Games](#), [Gigamic](#)
Distribué par [999 Games](#)
Langue et traductions : **Français**
Date de sortie : **2007**
De **3 à 10** joueurs
A partir de **8 ans**
Durée moyenne d'une partie : **30 minutes**

Thèmes : **Fantastique, Prospection minière**
Mécanismes : **Blocage, Capture, Coopératif, Déduction, Gestion de main, Parcours**
Types de jeu : **Jeu d'ambiance, Jeu de cartes**
Complexité du jeu : **Familial**



Les joueurs jouent soit le rôle d'un chercheur d'or qui creuse de profondes galeries dans la montagne, soit le rôle d'un saboteur qui entrave la recherche d'or.

Les deux groupes doivent se soutenir en essayant de savoir quel est le rôle de chacun. Si les chercheurs d'or arrivent à se frayer un chemin jusqu'au trésor, ils gagneront des pépites d'or et les saboteurs ne gagneront rien. Mais si les chercheurs d'or n'atteignent pas le trésor, ce sont les saboteurs qui gagneront des pépites. Lorsque l'on arrive au partage de l'or, chacun révèle son rôle. Après 3 manches, le joueur qui a gagné le plus de pépites remporte la p



44 cartes Chemin 27 cartes Action 28 cartes Or 7 chercheurs d'or 4 saboteurs