

# Takenoko



Un jeu de **Antoine Bauza**  
Illustré par **Nicolas Fructus, yuio**  
Edité par **Bombyx, Matagot**  
Distribué par **Bombyx**  
De 2 à 4 joueurs  
A partir de 12 ans  
Durée moyenne d'une partie : 60 minutes

Thèmes : **Animaux, Asie, Fruits et légumes**  
Mécanismes : **Dés, Objectif secret, Placement, Points d'action, Tuiles**



Les joueurs vont cultiver des parcelles de terrain, les irriguer et y faire pousser l'une des trois variétés de bambou (vert, jaune et rose) par l'intermédiaire du jardinier. Ils devront aussi composer avec l'animal sacré et son goût immodéré pour les tiges croquantes et les tendres feuilles...

Les joueurs jouent à tour de rôle, dans le sens des aiguilles d'une montre. Quand vient son tour, un joueur doit effectuer les deux étapes suivantes, dans cet ordre :

- 1) déterminer les conditions climatiques.
- 2) effectuer ses actions et remplir des objectifs (parcelles, panda ou jardinier)

Le joueur qui fera pousser le plus de bambous en gérant au mieux ses parcelles et en satisfaisant l'appétit délicat du panda remportera la partie.



- 1 dé météo
- 1 figurine de panda, 1 figurine de jardinier
- 1 livret de règles
- 20 irrigations, 9 aménagements
- 28 parcelles de jardin
- 36 sections de bambou vert, 30 sections de bambou jaune, 24 sections de bambou rose
- 4 plateaux individuels
- 46 cartes objectif
- 8 jetons action