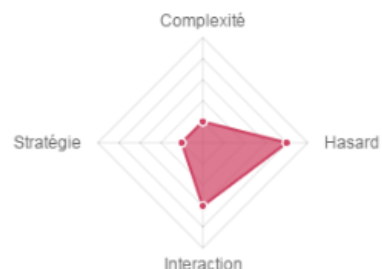


Texas Zombies



Un jeu de [Ryo Kawakami](#)
Illustré par [Stéphane Gantiez](#)
Edité par [Moonster Games](#)
Date de sortie : 04-2012
De 3 à 6 joueurs
A partir de 14 ans
Durée moyenne d'une partie : 20 minutes

Thèmes : **Horreur, Monstre, Zombie**
Mécanismes : **Créativité, Linguistique**
Types de jeu : **Jeu de cartes**
Complexité du jeu : **Amateur**



Chaque joueur est membre d'une équipe : les "Beta Lambda" ou les "Darwin & Dragons".

Pendant la partie, chaque joueur devra affronter des situations dangereuses, terrifiantes ou tout simplement improbables.

Dans la pratique, le joueur dont c'est le tour devra expliquer grâce à un travail d'improvisation comment il va réussir à éviter ou à se sortir de la situation énoncée par la carte événement qu'il vient de piocher en utilisant pour cela uniquement des cartes objets qu'il a en main.

Ensuite les autres joueurs voteront pour savoir si sa solution est convaincante, si au moins la moitié des joueurs vote « pour », alors le joueur a réussi son défi.

À la fin de la partie, les équipes sont dévoilées, puis l'équipe qui a réussi le plus de défis l'emporte.



- 6 cartes équipes
- 30 cartes événement
- 50 cartes objets
- 1 carte promo Gosu
- Les règles du jeu