

FIN DE LA PARTIE ET DECOMPTE FINAL

À l'issue du dernier tour, les joueurs reçoivent des points de victoire (PV) :

– pour chaque tuile de leur territoire comportant un parchemin.
Si un parchemin se trouve dans une **zone complétée**, les points de victoire sont **doublés** ;

– chaque tranche de 5 pièces d'or rapporte 1 point de victoire.



Le joueur ayant le plus de points de victoire remporte la partie et devient Roi de l'île de Skye.
En cas d'égalité, c'est le joueur qui possède le plus de pièces d'or qui gagne.

LISTE DES TUILES PARCHEMINS



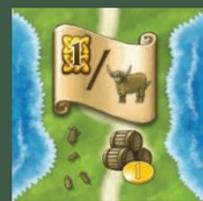
1 PV par tranche de 2 moutons



1 PV par tranche de 2 tuiles Whisky



1 PV par tranche de 2 bateaux



1 PV par tête de bétail



1 PV par broch (tour ronde)



1 PV par ferme



1 PV par phare

LISTE DES TUILES SCORE



2 PV pour chaque carré composé de 4 tuiles Terrain. Une même tuile peut compter dans plusieurs carrés.



1 PV pour chaque zone complétée.



1 PV pour chaque mouton.



3 PV pour chaque zone complétée comportant au moins 3 tuiles Terrain.



1 / 3 / 6 PV pour chaque région montagneuse comportant 1 / 2 / 3 brochs.

Une unique région montagneuse comportant plus de 3 brochs ne rapporte toujours que 6 PV.



5 PV pour chaque set de 1 broch + 1 ferme + 1 phare. Chaque bâtiment ne peut faire partie que d'un seul set.



5 PV pour le joueur ayant le plus de tuiles Whisky et 2 PV pour le second.

En cas d'égalité, chacun des deux joueurs reçoit 5 PV et les 2 PV ne sont pas attribués. S'il s'agit d'une égalité concernant la seconde place, chaque joueur reçoit 2 PV.

Un joueur doit avoir au moins un tonneau de whisky pour prétendre à la récompense.



5 PV pour le joueur ayant le plus de bateaux et 2 PV pour le second.

En cas d'égalité, chacun des deux joueurs reçoit 5 PV et les 2 PV ne sont pas attribués. S'il s'agit d'une égalité concernant la seconde place, chaque joueur reçoit 2 PV.

Un joueur doit avoir au moins un bateau pour prétendre à la récompense.



1 PV pour chaque mouton et chaque tête de bétail adjacent à une ferme (de façon orthogonale ou diagonale).

1 PV pour chaque mouton et chaque tête de bétail situé directement sur la tuile d'une ferme.



5 PV pour le joueur ayant le plus d'or et 2 PV pour le second.

En cas d'égalité, chacun des deux joueurs reçoit 5 PV et les 2 PV ne sont pas attribués. S'il s'agit d'une égalité concernant la seconde place, chaque joueur reçoit 2 PV.

Un joueur doit avoir au moins une pièce d'or pour prétendre à la récompense.



2 PV pour chaque tête de bétail reliée au château par une route.



3 PV pour chaque zone d'eau comportant au moins 1 bateau ainsi que 1 phare adjacent.



1 PV pour chaque tuile Terrain reliée au château par une route.



3 PV pour chaque ligne verticale d'au moins 3 tuiles Terrain contigües.



2 PV pour chaque tuile Terrain composant la plus grande surface d'eau complétée.



2 PV pour chaque zone de montagne complétée.



Un jeu de placement pour 2 à 5 joueurs par Andreas Pelikan & Alexander Pfister

BIENVENUE SUR L'ILE DE SKYE

Cinq clans s'affrontent pour assurer leur suprématie sur l'île. Le Laird, chef de son Clann, qui saura le mieux développer son territoire et son commerce deviendra le Roi de l'île de Skye. Chaque partie est unique, confirmez votre supériorité ou prenez votre revanche !

CONTENU

Détachez soigneusement toutes les pièces de jeu avant votre première partie.



1 plateau de jeu réversible



16 tuiles Score



73 tuiles Terrain



73 pièces d'or



1 tuile Premier Joueur



5 tuiles Château (1 par couleur)



1 compte-tours



6 écrans de jeu (1 par couleur, doivent être assemblés avant la partie)



5 marqueurs Score (1 par couleur)



1 sac en tissu



6 tuiles Défausse

Composants supplémentaires en cas de perte : 1 écran de jeu et 1 tuile Défausse.

OBJECTIF

Collectez le plus de points de victoire et devenez le Roi de l'île de Skye.



www.funforge.com

© 2016 Funforge s.a.r.l., Tous droits réservés pour l'édition française.



www.lookout-games.de

© 2015 Lookout GmbH, Hiddigwarder Strale 37, D-27804 Berne, Germany.

Édition : Stefan Stadler
Design graphique : Klemens Franz
Adaptation Française : Funforge
Traduction : Natalie Ritzdorf

Publié sous licence Lookout GmbH. Toute reproduction totale ou partielle de ce produit est interdite sauf permission spécifique. Funforge et le logo Funforge sont des marques commerciales de Funforge s.a.r.l.

IOSFR01