

terminée ; c'est ensuite au joueur suivant de jouer.

(Au cas où les autres joueurs utiliseraient des « cartes Kung-fu » pour influencer le jeu, cela ne sera pas considéré comme une interruption de la succession d'actions).

Remarque :

- Les joueurs ne sont pas autorisés à compter le nombre de cartes dans la pile de défausse ni de vérifier quelles cartes s'y trouvent, à moins d'utiliser la carte Kung-fu n°3.
- Il est obligatoire pour le joueur actif « d'envoyer » en aventure même s'il n'y a plus de disques dans la réserve alors que « suivre » est optionnel pour les autres joueurs.

Cartes Loups / Kung-fu

L'expérience augmente grâce aux combats menés contre les loups, les cartes loups seront transformées en cartes Kung-fu et elles pourront être utilisées par les hérissons Kung-fu.

Lorsque vous recevez une carte Kung-fu, placez-la devant vous pour pouvoir l'utiliser au moment opportun. Défaussez la carte après l'avoir utilisée. Alors que la carte est toujours en action, il n'est pas autorisé que d'autres cartes Kung-fu viennent interrompre l'action.

1. Trier (oeil)	(À tout moment) Prenez la première carte de la pioche ; choisissez si vous la remettez à sa place ou si vous la remettez sous la pioche.
2. Pied de feu (pied)	(Au début de votre tour) Défaussez les 22 premières cartes de la pioche et terminez immédiatement votre tour.
3. Rechercher (main)	(À tout moment) Choisissez secrètement 3 cartes de la défausse et mélangez-les à la pioche ? Choisissez un joueur qui doit piocher la première carte et qui va perdre le nombre de disques correspondant (à moins qu'une carte pâturages ne soit piochée).
4. Tourbillon (jambe)	(À tout moment) Vérifiez secrètement les 4 premières cartes de la pioche et réorganisez-les dans l'ordre qui vous convient, puis remettez-les sur la pioche. (Peut être appliqué même s'il reste moins de 4 cartes dans la pioche).
Dragon du levant (poing)	(Au début de votre tour) Piochez les premières cartes de la pioche, une par une jusqu'à avoir pioché une carte loup ou la cinquième carte. Pour chacune des cartes pâturages piochées : le joueur reçoit un disque. Cartes de loups : tous les autres joueurs perdent le nombre de disques correspondant. Après avoir pioché et résolu les cartes, le tour du joueur est terminé.

- Lorsque le joueur par en aventure, il envoie des moutons ou des hérissons et les autres joueurs peuvent suivre. Avant de piocher une carte, le joueur actif ou les autres joueurs peuvent tous utiliser une carte de Kung-fu pour influencer la pioche. Dès que la pioche a été affectée, le joueur actif peut décider de renvoyer des moutons ou des hérissons, et les autres joueurs peuvent décider à nouveau de le suivre ou pas.
- Après avoir utilisé la carte Kung-fu n°3, remettez-la dans la boîte de jeu. Les autres cartes Kung-fu sont simplement défaussées après utilisation.
- Les cartes Kung-fu peuvent être utilisées de manière continue, ou bien elles peuvent influencer les unes sur les autres. Attention cependant à les utiliser au bon moment.
- Condition spéciale : si vous perdez tous vos disques à cause de la carte n°5, vous pouvez immédiatement l'utiliser dans une ultime tentative pour survivre.

Fin de la partie :

Si un des scénarios suivants se déroule pendant la partie :

Scénario 1 : Avant que la pioche ait été épuisée, si un joueur a perdu tous ses disques, le joueur qui en a le plus est déclaré vainqueur.

Scénario 2 : Toutes les cartes ont été utilisées : le joueur qui a le moins de disques remporte la partie car il s'avère être un loup déguisé en mouton. (Les joueurs qui n'ont plus de disques ne peuvent pas gagner).

Lorsqu'il y a égalité, le joueur qui a la plus grande valeur de cartes Kung-fu remporte la partie.

Variante : La course aux points

Les joueurs peuvent jouer 3 à 5 parties. Pour chaque manche, les points seront calculés selon les scénarios de fin :

Scénario 1 : Tous les joueurs note le nombre de disques qu'ils ont cela forme leurs total de points.

Scénario 2 : Le joueur qui a le moins de disques l'emporte. Tous les autres joueur marquent 0 point, alors que la somme totale de leurs disques formera les points du vainqueur.

Remerciements : ...

Traduction anglaise : Shelly Chen

Email : pokichen@gmail.com

Traduction française : Stéphane Athimon

Relecture des règles françaises :