



US/GB	Rules of the game	4
FR	Règles du jeu	6
DE	Spielregeln	8
NL	Spelregels	10
ES	Reglas del juego	12
IT	Regole del gioco	14
GR	Κανόνες του Παιχνιδιού	16
RU	Правила игры	18
EE	Mängu reeglid	20
LV	Spēles noteikumi	22
LT	Žaidimo taisyklės	24
HU	Játékszabály	26
PL	Zasady gry	28
CZ	Pravidla hry	30
SR	Pravila igre	32
RO	Regulile jocului	34
UA	ПРАВИЛА ГРИ	36
IR	قوانین بازی	38
	Pictures	End



2 to 6 players - for 6 years and over - length of play: 20 minutes.

CONTENTS.

56 Gloobz cards; 3 white Gloobz figurines (square, circle, triangle); 3 paint pot figurines (blue, yellow, red); 1 multi-colored Megagloobz figurine; 6 score trackers.

PRINCIPLE AND AIM OF THE GAME.

Each Gloobz has a shape and a color. The shapes are symbolized by the three Gloobz figurines and the colors by the three paint pots. On each player's turn, a card showing Gloobz is turned over. If the current player shouts 'More Gloobz!' before turning over the card, you need to quickly catch the figurines with the most color(s) and shape(s) on the card... but if the player shouts 'Less Gloobz!', you need to catch the figurines with the color(s) and shape(s) which are not shown at all or are shown the least. Each correct figurine picked up scores you a point and brings you closer to the objective. But beware, some special cards make the task more difficult for you.

SET-UP.

Create a pile with the cards face down. Position the seven figurines (the three Gloobz, the Megagloobz and the three paint pots) in a circle on the table, leaving enough space in the center: the players must place cards there during the game (fig.1). Each player takes a score trackers and places it on the 0.

The number of points needed to win the game depends on the number of players:

2 and 3 players	4 and 5 players	6 players
36 points	24 points	18 points

HOW TO PLAY THE GAME.

The youngest player takes the first turn. The player whose turn it is clearly states 'More Gloobz' or 'Less Gloobz' then he quickly turns over the first card in the pile and places it in the center of the circle created by the seven figurines. It is important that all players see the card at the same time.

If the player whose turn it is states 'More Gloobz', all players must quickly catch each Gloobz whose shape appears the most number of times on the card and each paint pot whose color appears the most number of times. There might be the same number of several shapes and/or several colors of which there are the most. In this case, you need to catch all of the figurines in question (see Fig.3).

Fig. 2: the card (22) has 2 red and square Gloobz and a 1 blue and round Gloobz. As the player whose turn it is has stated 'More Gloobz', players need to catch the square Gloobz and the red paint pot as the square and the color red appear the most number of times on the card.

Fig. 3: the card (30) has 2 blue triangular Gloobz and 2 yellow triangular Gloobz. As the player has stated 'More Gloobz!', you need to catch the triangular Gloobz and the blue and yellow paint pots as the triangular shape and the colors yellow and blue appear the most number of times on the card.

If the player has stated 'Less Gloobz!', the players must catch all Gloobz whose shape does not appear on the card and all paint pots whose color does not appear on the card. If all shapes and/or colors appear at least once, players need to catch the Gloobz and the paint pot which appear the least on the card. There might be the same number of several shapes and/or several colors of which there are the least. In this case, players need to catch all figurines, Gloobz and paint pots in question.

Fig.4: the card (34) shows 1 blue square Gloopb, 1 blue triangular Gloopb, 1 yellow square Gloopb and 1 red triangular Gloopb. As the player whose turn it is has stated 'Less Gloopb!', players need to catch the round Gloopb as this shape does not appear on the card. On the contrary, all colors are shown: players therefore need to catch the red and yellow paint pots as their colors appear the least number of times on the card.

Important: players are not allowed to put a figure down once it has been picked up.

Once the players have picked up the figurines, it is time to check them:

- players score 1 point for each correct figurine picked up and consequently move their score trackers forward.
- players lose 1 point for each incorrect figurine picked up and move their score trackers back.

After checking, the player on the left of the active player become the new active player and a new turn begins

Special cards:



- **Megagloopb** is a very special multi-colored Gloopb! When the Megagloopb appears on a card, you must ignore the other figurines present on the card and quickly catch the figurine which represents it! Those who succeed score 3 points.



- **Banish the Gloopb!** When one or more magnifying glasses appear on a card, you need to quickly catch as many figurines as possible, regardless of the shape or color. In this specific case, every figurine caught will win you 1 point, even Megagloopb.

END OF GAME.

When a player has reached the score determined at the start of the game, he or she is the winner.

VARIANTS

A) In the **More** variant, there is no announcement: you always need to catch all Gloopb and all paint pots whose shape and color appear on the card the most number of times.

B) In the **Less** variant, there is no announcement: you always need to catch all Gloopb and all paint pots whose shape and color do not appear on the card OR, if they all appear, those which appear the least.

Note: regardless of the variant chosen (More or Less) the rule relating to the 'Megagloopb' and 'Banish the Gloopb' cards is the same as for the basic game.

• Gloopb for the younger ones!

Here are two options which it is possible to combine to simplify the basic game and introduce the younger ones to the game.

A) Remove the special Megagloopb cards and/or the Banish the Gloopb cards, then follow the rules of the basic game.

B) Play with just 'shapes' or just 'colors' to limit the choice of figurines to be picked up.



Pour 2 à 6 joueurs, à partir de 6 ans. Durée moyenne d'une partie : 20 minutes.

CONTENU.

56 cartes Gloobz ; 3 figurines Gloobz blanches (carré, rond, triangle) ; 3 figurines Pots de peinture (bleu, jaune, rouge) ; 1 figurine Mégagloobz multicolore ; 6 disques de score.

PRINCIPE ET BUT DU JEU.

Chaque Gloobz associe une forme et une couleur. Les formes sont symbolisées par les trois figurines Gloobz et les couleurs par les trois Pots de peinture. À chaque tour, une carte représentant des Gloobz est retournée. Si le joueur actif a annoncé « Gloobz-Plus ! » avant de retourner la carte, il faut vite attraper les figurines de la ou des couleur(s) et forme(s) les plus représentées sur la carte... mais si le joueur a annoncé « Gloobz-Moins ! », il faut alors saisir les figurines de la ou des couleur(s) et forme(s) qui ne sont pas illustrées ou qui le sont le moins. Chaque bonne figurine saisie vous rapporte un point et vous rapproche du but. Attention, certaines cartes spéciales vous compliquent la tâche.

MISE EN PLACE.

Former une pile avec les cartes faces cachées. Positionner les sept figurines (les trois Gloobz, le Mégagloobz et les trois Pots de peinture) en cercle sur la table en laissant suffisamment d'espace au centre : les joueurs devront y placer des cartes au cours de la partie (fig.1). Chaque joueur prend un disque de score et le place sur 0.

Le nombre de points à atteindre pour remporter la partie dépend du nombre de joueurs :

2 et 3 joueurs	4 et 5 joueurs	6 joueurs
36 points	24 points	18 points

DÉROULEMENT DE LA PARTIE.

Le plus jeune joueur est le premier joueur actif. À son tour, le joueur actif annonce distinctement « Gloobz-Plus ! » ou « Gloobz-Moins ! » puis il retourne rapidement la première carte de la pile et la pose au centre du cercle formé par les sept figurines. Il est important que tous les joueurs découvrent la carte en même temps.

Si le joueur actif a annoncé « Gloobz-Plus ! », tous les joueurs doivent vite attraper chaque Gloobz dont la forme est la plus représentée sur la carte et chaque Pot de peinture dont la couleur est la plus représentée. Il peut arriver que plusieurs formes et/ou plusieurs couleurs soient majoritaires. Dans ce cas, il faut attraper toutes les figurines concernées par cette égalité (voir Fig.3).

Fig. 2. : la carte (22) comporte 2 Gloobz rouges et carrés et 1 Gloobz bleu et rond. Comme le joueur actif a annoncé « Gloobz-Plus ! », il faut se saisir du Gloobz carré et du Pot de peinture rouge car la forme carré et la couleur rouge sont majoritaires sur la carte.

Fig. 3. : la carte (30) comporte 2 Gloobz bleus et triangulaires et 2 Gloobz jaunes et triangulaires. Comme le joueur a annoncé « Gloobz-Plus ! », il faut attraper le Gloobz triangulaire et les Pots de peinture bleu et jaune car la forme triangle et les couleurs jaune et bleu sont majoritaires sur la carte.

Si le joueur a annoncé « Gloobz-Moins ! », les joueurs doivent alors saisir chaque Gloobz dont la forme n'est pas représentée et chaque Pot de peinture dont la couleur n'est pas représentée sur la carte. Si chaque forme et/ou couleur est représentée au moins une fois, il faut alors attraper le Gloobz et le Pot de peinture qui sont les moins représentées sur la carte. En cas d'égalité de minorité, il faut attraper toutes les figurines, Gloobz et Pots de peinture, concernées par cette égalité.

Fig.4. : la carte (34) comporte 1 Gloopz bleu et carré, 1 Gloopz bleu et triangulaire, 1 Gloopz jaune et carré et 1 Gloopz rouge et triangulaire. Comme le joueur actif a annoncé « Gloopz-Moins ! », il faut se saisir du Gloopz rond car cette forme n'est pas représentée sur la carte. Par contre, toutes les couleurs sont illustrées : il faut donc attraper les Pots de peinture rouge et jaune car leurs couleurs sont les moins représentées sur la carte.

Important : il est interdit de reposer une figurine une fois attrapée.

Une fois que les joueurs ont saisi les figurines, on procède aux vérifications :

- les joueurs marquent 1 point pour chaque bonne figurine saisie et font glisser leur disque vers l'avant pour indiquer leur nouveau score.
- les joueurs perdent 1 point pour chaque mauvaise figurine saisie et font glisser leur disque vers l'arrière pour indiquer leur nouveau score.

Après les vérifications, le joueur à la gauche du joueur actif devient le nouveau joueur actif et un nouveau tour peut débuter.

Cartes Spéciales :



- **Mégagloopz** est un Gloopz multicolore très spécial ! Quand le Mégagloopz apparaît sur une carte, il ne faut plus tenir compte des autres personnages présents sur la carte et vite attraper la figurine qui le représente ! Celui qui y parvient marque 3 points.



- **Chasse aux Gloopz !** Lorsqu'une ou plusieurs loupes apparaissent sur une carte, il faut vite attraper un maximum de figurines, peu importe la forme ou la couleur. Dans ce cas précis, chaque figurine saisie vous fait gagner 1 point, même le Mégagloopz.

FIN DE PARTIE.

Dès qu'un joueur a atteint le score déterminé en début de partie, il remporte la victoire.

VARIANTES

• Plus ou Moins ?

A) Dans la variante Plus il n'y a pas d'annonce : il faut toujours attraper chaque Gloopz et chaque Pot de peinture dont la forme et la couleur sont les plus représentées sur la carte.

B) Dans la variante Moins, il n'y a pas d'annonce : il faut toujours attraper chaque Gloopz et chaque Pot de peinture dont la forme et la couleur ne sont pas sur la carte OU, si elles sont toutes représentées, celles qui le sont les moins.

Note : quelle que soit la variante choisie (Plus ou Moins) la règle concernant les cartes "Mégagloopz" et "Chasse aux Gloopz" est la même que dans le jeu de base.

• P'tit Gloopz !

Voici deux options que vous pouvez combiner ou non pour simplifier le jeu de base et familiariser les plus jeunes au jeu.

A) Retirez les cartes spéciales Mégagloopz et/ou les cartes Chasse aux Gloopz, puis suivez les règles du jeu de base.

B) Jouez avec le seul critère « forme » ou le seul critère « couleur » afin de limiter le choix des figurines à saisir.

Remerciements de l'auteur :

Un grand «MERCI» à : la top team Gigamic et Maxim Cyr pour ce beau travail, toutes les personnes qui m'accueillent dans ces lieux «magiques» où l'on joue, tous les joueurs, les CAListes, la team Cocktail et Fabienne Guillot (pour tout !).



Für 2 bis 6 Spieler ab 6 Jahren. Spieldauer: 20 Min.

INHALT

56 Gloobz-Karten, 3 weiße Gloobz-Figuren (quadratisch, rund, dreieckig), 3 Farbeimer (blau, gelb, rot), 1 bunte Megagloobz-Figur, 6 Punktemarker

SPIELPRINZIP

Jeder Gloobz kombiniert eine Form und eine Farbe miteinander. Die Formen werden durch die drei Gloobz-Figuren symbolisiert, die Farben durch die drei Farbeimer. In jeder Runde wird eine Gloobz-Karte aufgedeckt. Wenn der aktive Spieler vor dem Aufdecken der Karte „Gloobz-Plus!“ angekündigt hat, müssen die Spieler so schnell wie möglich die Figuren schnappen, deren Farbe(n) und Form(en) am häufigsten auf der Karte zu sehen sind. Doch wenn der aktive Spieler vor dem Aufdecken „Gloobz-Minus!“ sagt, müssen die Spieler sich die Figuren nehmen, deren Farbe(n) und Form(en) gar nicht oder am wenigsten häufig abgebildet sind. Jede richtig geschnappte Figur bringt einen Punkt ein. Doch Vorsicht: Sonderkarten erschweren diese Aufgabe enorm!

SPIELVORBEREITUNG

Die Karten werden gemischt und als verdeckter Stapel bereit gelegt. Die sieben Figuren (die drei Gloobz-Figuren, der Megagloobz und die drei Farbeimer) werden im Kreis in der Tischmitte aufgestellt, wobei im Inneren des Kreises genügend Platz sein muss, damit die Spieler im Laufe der Partie dort Karten ablegen können (Abb. 1). Jeder Spieler nimmt sich einen Punktemarker und stellt ihn auf die Null.

Die Anzahl der Punkte, die man erreichen muss, um die Partie zu gewinnen, hängt von der Spieleranzahl ab:

2 oder 3 Spieler	4 oder 5 Spieler	6 Spieler
36 Punkte	24 Punkte	18 Punkte

SPIELABLAUF

Der jüngste Spieler beginnt. Wer an der Reihe ist, sagt mit lauter Stimme „Gloobz-Plus!“ oder „Gloobz-Minus!“ an. Dann deckt er schnell die oberste Karte des Stapels auf und legt sie in die Mitte des Figurenkreises. Es ist wichtig, dass alle Spieler die Karte gleichzeitig sehen.

Wenn der aktive Spieler „Gloobz-Plus!“ ansagt, müssen alle Spieler schnell nach den Gloobz-Figuren greifen, deren Form am häufigsten auf der Karte zu sehen ist, und nach jedem Farbeimer, dessen Farbe am häufigsten auf der Karte abgebildet ist. Es kann vorkommen, dass mehrere Farben und/oder Formen am häufigsten zu sehen sind; in diesem Fall muss man alle entsprechenden Figuren schnappen (siehe Abb. 3).

Abb. 2: Die Karte (22) zeigt zwei rote, quadratische Gloobz und einen blauen, runden Gloobz. Da der aktive Spieler „Gloobz-Plus!“ angesagt hat, müssen die Spieler sich die quadratische Gloobz-Figur und den roten Farbeimer schnappen, da die Form „quadratisch“ und die Farbe „rot“ auf der Karte am häufigsten zu sehen sind.

Abb. 3: Die Karte (30) zeigt zwei blaue, dreieckige Gloobz und zwei gelbe, dreieckige Gloobz. Da der Spieler „Gloobz-Plus!“ angesagt hat, müssen die Spieler nach dem dreieckigen Gloobz sowie nach dem blauen und dem gelben Farbeimer greifen, da die Form „dreieckig“ und die Farben „gelb“ und „blau“ auf der Karte am häufigsten zu sehen sind.

Wenn der aktive Spieler „Gloobz-Minus!“ ansagt, müssen die Spieler jede Gloobz-Figur schnappen, deren Form nicht abgebildet ist, und jeden Farbeimer, dessen Farbe auf der Karte nicht zu sehen ist. Wenn jede Form und/oder Farbe mindestens ein Mal abgebildet ist, muss man nach dem Gloobz und dem Farbeimer greifen, die am

seltensten dargestellt sind. Sind mehrere Formen oder Farben am seltensten zu sehen, müssen die Spieler sich alle entsprechenden Gloopz-Figuren und Farbeimer nehmen.

Abb. 4: Die Karte (34) zeigt einen blauen, quadratischen Gloopz, einen blauen, dreieckigen Gloopz, einen gelben, quadratischen Gloopz und einen roten, dreieckigen Gloopz. Da der aktive Spieler „Gloopz-Minus!“ angesagt hat, müssen die Spieler sich den runden Gloopz schnappen, da diese Form auf der Karte nicht zu sehen ist. Es sind allerdings alle Farben abgebildet: Die Spieler müssen sich also den roten und den gelben Farbeimer nehmen, da diese beiden Farben am seltensten auf der Karte zu sehen sind.

Wichtig: Es ist nicht erlaubt, eine Figur, die man sich genommen hat, wieder zurückzustellen.

Nachdem die Spieler sich Figuren geschnappt haben, wird kontrolliert:

- Die Spieler erhalten 1 Punkt pro zu Recht geschnappter Figur und drehen ihren Punktemarker entsprechend vorwärts.
- Die Spieler verlieren 1 Punkt pro falsch gegriffener Figur und drehen ihren Punktemarker entsprechend rückwärts.

Nach der Überprüfung wird der linke Nachbar des aktiven Spielers zum neuen aktiven Spieler und eine neue Runde beginnt.

Sonderkarten:



- Der **Megagloopz** ist ein bunter, sehr spezieller Gloopz! Wenn auf einer Karte der Megagloopz erscheint, werden die anderen auf der Karte abgebildeten Figuren nicht berücksichtigt. Stattdessen müssen die Spieler sich so schnell wie möglich die Megagloopz-Figur greifen. Wer das schafft, bekommt 3 Punkte.



- **Gloopz-Jagd!** Wenn eine Karte eine oder mehrere Lupen aufweist, müssen die Spieler schnell so viele Figuren wie möglich greifen – unabhängig von deren Form oder Farbe. In diesem Fall bringt jede geschnappte Figur 1 Punkt ein, auch der Megagloopz.

ENDE DER PARTIE

Sobald ein Spieler die für das Spielende erforderliche Anzahl an Punkten gesammelt hat, ist die Partie beendet, und er hat gewonnen.

VARIANTEN

A) In der Variante **Mehr** gibt es keine Ansage: Die Spieler müssen jede Gloopz-Figur und jeden Farbeimer greifen, deren Form und Farbe am häufigsten auf der Karte abgebildet sind.

B) In der Variante **Weniger** gibt es keine Ansage: Die Spieler müssen jede Gloopz-Figur und jeden Farbeimer greifen, deren Form und Farbe auf der Karte nicht abgebildet sind, ODER – sofern alle zu sehen sind – jene, die am seltensten abgebildet sind.

Anmerkung: Bei beiden Varianten (Mehr oder Weniger) entsprechen die Regeln für die Karten „Megagloopz“ und „Gloopz-Jagd“ dem Grundspiel.

• Gloopz für Anfänger

Die beiden folgenden Varianten können, sofern gewünscht, miteinander kombiniert werden, um das Grundspiel zu vereinfachen, insbesondere wenn jüngere Spieler mit von der Partie sind.

A) Die Sonderkarten „Megagloopz“ und/oder „Gloopz-Jagd“ werden aus dem Spiel genommen. Ansonsten gelten die Regeln des Grundspiels.

B) Es wird lediglich ein Kriterium berücksichtigt – also entweder nur die „Form“ oder nur die „Farbe“. Auf diese Weise wird die Auswahl der zur Verfügung stehenden Figuren begrenzt.



Voor 2 tot 6 spelers, vanaf 6 jaar. Speelduur: 20 minuten.

INHOUD

56 Gloobz-kaarten; 3 witte Gloobz-figuurtjes (vierkant, rond en driehoekig); 3 verpotjes (blauw, geel en rood); 1 veelkleurige Megagloobz en 6 scoretellers.

DOEL VAN HET SPEL

Iedere Gloobz brengt een vorm in verband met een kleur. De vormen worden weergegeven door de drie Gloobz-figuurtjes en de kleuren door de drie verpotjes. Bij iedere beurt wordt een Gloobz-kaart omgedraaid. Als de speler die aan de beurt is 'Meeste Gloobz!' heeft geroepen vóór het omdraaien van de kaart, moet je zo snel mogelijk de figuurtjes pakken van de kleur(en) en vorm(en) die het meest op de kaart voorkomen. Maar als de speler 'Minste Gloobz!' heeft geroepen, moet je de figuurtjes pakken van de kleur(en) en vorm(en) die niet of zo weinig mogelijk op de kaart staan. Ieder goed figuurtje dat je gepakt hebt levert één punt op en brengt je dichterbij de overwinning. Let op, een paar speciale kaarten kunnen het ingewikkeld maken.

SPELVOORBEREIDING

Leg de kaarten op een stapel met de afbeeldingen naar beneden. Plaats de zeven figuurtjes (de drie Gloobz, de Megagloobz en de drie verpotjes) in een cirkel op tafel en laat voldoende ruimte in het midden van de tafel over; dit is de plek waar de spelers de kaarten tijdens het spelletje leggen (fig. 1). Iedere speler pakt een scoreteller die hij op 0 zet.

Het aantal punten dat je moet hebben om het spel te winnen, hangt af van het aantal spelers:

2 en 3 spelers	4 en 5 spelers	6 spelers
36 punten	24 punten	18 punten

SPELVERLOOP

De jongste speler mag beginnen. De speler die aan de beurt is roept duidelijk 'Meeste Gloobz!' of 'Minste Gloobz!' en pakt dan snel de eerste kaart van de stapel en legt deze in het midden van de cirkel van de zeven figuurtjes. Het is belangrijk dat alle spelers tegelijkertijd zien welke kaart er ligt.

Als de speler die aan de beurt is 'Meeste Gloobz!' heeft geroepen, moeten alle spelers snel iedere Gloobz pakken waarvan de vorm het meest op de kaart staat en ieder verpotje waarvan de kleur het meest voorkomt. Het kan ook zo zijn dat verschillende vormen en/of verschillende kleuren het meest voorkomen. In dat geval moet je alle figuurtjes pakken die deze vormen of kleuren hebben (zie fig. 3).

Fig. 2 : op de kaart (22) staan 2 rode vierkante Gloobz en 1 blauwe ronde Gloobz. De speler die aan de beurt is en 'Meeste Gloobz' heeft geroepen, pakt dan snel de vierkante Gloobz en de rode verpotje want de vierkante vorm en de rode kleur komen het meest voor op de kaart.

Fig. 3 : op de kaart (30) staan 2 blauwe driehoekige Gloobz en 2 gele driehoekige Gloobz. Omdat de speler 'Meeste Gloobz!' heeft geroepen, moet je de driehoekige Gloobz en de blauwe en gele verpotjes pakken, want de driehoekige vorm en de kleuren geel en blauw komen het meest voor op de kaart.

Als de speler 'Minste Gloobz!' heeft geroepen, moet iedereen de Gloobz pakken waarvan de vorm niet op de kaart voorkomt en het verpotje waarvan de kleur er niet op staat. Als iedere vorm en/of kleur ten minste eenmaal afgebeeld staat, moet je de

Gloobz en de verpot pakken die het minst op de kaart voorkomen. Als verschillende vormen of kleuren er het minst op staan, pak je alle Gloobz en verpotjes, die deze vormen of kleuren hebben.

Fig. 4 : op de kaart (34) staan 1 blauwe vierkante Gloobz, 1 blauwe driehoekige Gloobz, 1 gele vierkante Gloobz en 1 rode driehoekige Gloobz. Omdat de speler die aan de beurt is 'Minste Gloobz!' heeft geroepen, moet je de ronde Gloobz pakken, want die vorm staat niet op de kaart. Alle kleuren staan echter op de kaart. Je moet dus de rode en gele verpotjes pakken, want deze kleuren komen het minst voor op de kaart.

Belangrijk: je mag een figuurtje niet meer terugzetten als je het eenmaal hebt gepakt.

Zodra de spelers de figuurtjes hebben gepakt, wordt gecontroleerd wat er goed of fout is:

- de spelers krijgen 1 punt voor ieder goed figuurtje dat ze hebben gepakt en kunnen hun scoreteller evenveel plaatsen vooruit zetten.
- de spelers verliezen 1 punt voor ieder verkeerd figuurtje dat ze hebben gepakt en zetten hun scoreteller evenveel plaatsen achteruit.

Na de controles geeft de speler het stapeltje kaarten door aan zijn linkerbuurman die nu aan de beurt is.

Speciale kaarten:



- **Megagloobz** is een hele speciale, veelkleurige Gloobz! Als de Megagloobz op een kaart staat, kijk je niet meer naar de andere figuren op de kaart en pak je snel het figuurtje dat de vorm van de Megagloobz heeft! Degene die daarin slaagt, krijgt 3 punten.



- **Jacht op de Gloobz!** Als er een vergrootglas (of meerdere) op een kaart staat, moet je snel zo veel mogelijk figuurtjes pakken, kleur en vorm zijn niet belangrijk! In dit geval win je met ieder figuurtje 1 punt, dat geldt ook voor de Megagloobz.

SPELEINDE

Zodra een speler de score heeft bereikt die aan het begin van het spel is vastgesteld, is hij de winnaar.

VARIANTEN

A) Bij de variant **MEEST** wordt er niets geroepen: je moet altijd iedere Gloobz en ieder verpotje pakken waarvan de vorm en de kleur het meest voorkomen op de kaart.

B) Bij de variant **MINST** wordt er niets geroepen: je moet altijd iedere Gloobz en ieder verpotje pakken waarvan de vorm en de kleur niet op de kaart staan OF, als ze er allemaal op staan, de vormen en kleuren die er het minst op voorkomen.

Let op: welke variant je ook kiest (meest of minst), de regels betreffende de 'Megagloobz' en 'Jacht op de Gloobz' zijn dezelfde als in het basisspel.

• Kleine Gloobz!

Hieronder volgen twee mogelijkheden die eventueel te combineren zijn om het basisspel eenvoudiger te maken en ook de allerjongsten mee te kunnen laten spelen.

A) Haal de speciale kaarten met Megagloobz en/of de kaarten Jacht op de Gloobz uit het spel en volg de spelregels van het basisspel.

B) Speel alleen met het figuurtype 'vorm' of alleen met het figuurtype 'kleur' om de keuze van de te pakken figuurtjes te beperken.



Para 2 a 6 jugadores, a partir de 6 años. Duración promedio de una partida : 20 minutos.

CONTENIDO

56 cartas Gloobz ; 3 figuras blancas Gloobz (cuadrado, círculo, triángulo) ; 3 figuras de bote de pintura (blanco, amarillo, rojo) ; 1 figura Megagloobz multicolor ; 6 discos de puntuación.

PRINCIPIO Y OBJETIVO DEL JUEGO

Cada Gloobz tiene una forma y un color. Las formas son simbolizadas por las 3 figuras Gloobz y los colores por los tres botes de pintura. En cada turno, se voltea una carta Gloobz. Si el jugador activo dice « Gloobz-Más ! » antes de voltear la carta, tienes que atrapar rápidamente las figuras con el o los color(es) y forma(s) que aparecen más veces en la carta... pero si el jugador dice « Gloobz-Menos ! », tienes que atrapar las figuras con el o los color(es) y figura(s) que no se muestran en la carta o aparecen menos veces en la carta. Con cada figura correcta atrapada ganas un punto y te acercas al objetivo. Pero cuidado, algunas cartas especiales hacen más complicada tu tarea.

PREPARAR EL JUEGO

Formar una pila con las cartas cara abajo. Poner las 7 figuras (los tres Gloobz, el Megagloobz y los tres botes de pintura) en círculo sobre la mesa, dejando espacio suficiente en el centro: ahí los jugadores deben poner sus cartas durante el juego (fig.1). Cada jugador toma un disco de puntuación y lo coloca en el 0.

Fig. 1 : Preparar el juego 3

El número de puntos necesitados para ganar el juego depende del número de jugadores :

2 y 3 jugadores	4 y 5 jugadores	6 jugadores
36 puntos	24 puntos	18 puntos

DESARROLLO DEL JUEGO

El jugador más joven es el primer jugador activo. El jugador activo dice claramente « Gloobz-Más ! » o « Gloobz-Menos ! » a continuación, él rápidamente voltea cara arriba la primera carta de la pila y la pone en el centro del círculo creado por las siete figuras. Es muy importante que todos los jugadores vean la carta al mismo tiempo.

Si el jugador activo anuncia « Gloobz-Más ! », todos los jugadores rápidamente deben atrapar cada Gloobz cuya forma es la que aparece más veces en la carta y cada bote de pintura cuyo color es el que aparece más veces en la carta. Puede haber el mismo número de varias formas y /o varios colores de los cuales hay mayoría. En este caso, tienes que atrapar todas las figuras en cuestión (ver fig. 3)

Fig. 2 . Ejemplo 1 : la carta (22) tiene 2 Gloobz rojos y cuadrados y 1 Gloobz azul y redondo. Como el jugador activo anunció « Gloobz-Más ! », los jugadores necesitan atrapar el Gloobz cuadrado y el bote de pintura rojo porque la forma cuadrada y el color rojo son los que aparecen más veces en la carta.

Fig. 3. Ejemplo 2 : la carta (30) muestra 2 Gloobz azules y triangulares y 2 Gloobz amarillos y triangulares. Como el jugador activo anunció « Gloobz-Más ! », los jugadores necesitan atrapar el Gloobz triangular y los botes de pintura azul y amarillo porque la forma triangular y los colores azul y amarillo son los que aparecen más veces en la carta.

Si el jugador anuncia « Gloobz-Menos ! », los jugadores deben atrapar todos los Gloobz cuya forma no aparece en la carta y todos los botes de pintura cuyo color no aparece en la carta.

Si todas las formas y/o colores aparecen al menos una vez, los jugadores necesitan atrapar el Gloobz y el bote de pintura que son los que aparecen menos veces en la

carta. Puede haber el mismo número de varias formas y /o varios colores de los cuales hay minoría. En este caso, los jugadores tienen que atrapar todas las figuras en cuestión.

Fig. 4 . Ejemplo 3 : La carta (34) muestra 1 Gloobz azul y cuadrado, 1 Gloobz azul y triangular , 1 Gloobz amarillo y cuadrado y 1 Gloobz rojo y triangular. Como el jugador activo anunció « Gloobz-Menos ! », los jugadores necesitan atrapar el Gloobz redondo porque su forma no aparece en la carta. De lo contrario, todos los colores se muestran : por lo tanto, todos los jugadores deben atrapar los botes de pintura rojo y amarillo porque son los colores que aparecen menos veces en la carta.

Importante : no se les permite a los jugadores poner de vuelta una figura una vez que ya se atrapó.

Una vez que los jugadores han atrapado a sus figuras, es el momento para verificar :

- los jugadores ganan un punto por cada figura correcta atrapada y mueven su disco de puntuación hacia adelante.
- los jugadores pierden un punto por cada figura incorrecta atrapada y mueven su disco de puntuación hacia atrás.

Después de verificar, el jugador a la izquierda del jugador activo se convierte en el nuevo jugador activo y un nuevo turno puede comenzar.

Cartas especiales :



- **Mégagloobz** es un Gloobz multicolor muy especial ! Cuando el Megagloobz aparece en una carta, debes ignorar las otras figuras que aparecen en la carta y rápidamente atrapar la figura que lo representa ! Aquel que lo logre atrapar gana 3 puntos.



- **Caza a los Gloobz** Cuando una o más lupas aparecen en una carta, debes atrapar rápidamente todas las figuras posibles, sin importar la forma o el color. En este específico caso, con cada figura que atrapas ganas un punto, incluso el Megagloobz.

FIN DEL JUEGO

Cuando un jugador haya alcanzado la puntuación determinada al inicio del juego, gana el juego.

VARIANTES

• Más o Menos ?

A) En la variante Más, no hay un anuncio : siempre se debe de atrapar a cada Gloobz y a cada bote de pintura cuya forma y color aparecen más veces en la carta.

B) En la variante Menos, no hay anuncio : siempre se debe de atrapar a cada Gloobz y a cada bote de pintura que no aparecen en la carta O, los que aparecen menos veces en la carta.

Nota : independientemente de la variante elegida (Más o Menos) la regla sobre las cartas "Megagloobz" y "Caza a los Gloobz" es la misma que en el juego básico.

• Gloobz para los pequeños !

Aquí hay dos opciones que se pueden combinar o no para simplificar el juego básico e invitar a los más pequeños al juego.

A) Retira las cartas especiales Megagloobz y/o las cartas Caza a los Gloobz, después sigue las reglas del juego básico.

B) Juega con solo « formas » o solo « colores » para limitar la opción de figuras que se deben atrapar.



Da 2 a 6 giocatori - da 6 anni in su - durata: 20 minuti.

CONTENUTO

56 carte Gloobz; 3 Gloobz bianchi (quadrato, cerchio, triangolo); 3 secchi di vernice (blu, gialla, rossa); 1 Megagloobz multicolore; 6 segnapunti.

CARATTERISTICHE DEL GIOCO

Ogni Gloobz ha una propria forma e un proprio colore. Le forme sono simboleggiate dai tre Gloobz e i colori dai tre barattoli di vernice. In ogni turno viene girata una carta che raffigura dei Gloobz. Se il giocatore di turno dichiara «Più Gloobz!» prima di girare la carta, dovete rapidamente prendere il Gloobz la cui forma è la più comune sulla carta, e il barattolo di vernice del colore più presente sulla carta... ma se il giocatore grida «Meno Gloobz!» dovete prendere il Gloobz e la vernice per la forma e per il colore assenti (o meno presenti). Ogni pezzo preso correttamente vi farà guadagnare un punto e vi porterà più vicino all'obiettivo. Ma attenzione, alcune carte speciali vi renderanno tutto più difficile!

PREPARAZIONE

Mischiate le carte Gloobz e mettetele in pila coperte a formare un mazzo. Mettete i sette pezzi (i tre Gloobz, il Megagloobz e i tre barattoli di vernice) sul tavolo formando un cerchio, lasciando dello spazio in centro dove verranno girate le carte (fig.1). Ogni giocatore ha il suo segnapunti, che mette sullo 0.

Il numero di punti necessari per vincere la partita dipende dal numero di giocatori:

2 e 3 giocatori	4 e 5 giocatori	6 giocatori
36 punti	24 punti	18 punti

COME GIOCARE

Il gioco inizia con il giocatore più giovane. Il giocatore di turno dichiara «Più Gloobz» o «Meno Gloobz» e scopre velocemente la prima carta del mazzo mettendola al centro del tavolo. E' importante che tutti i giocatori vedano la carta contemporaneamente.

Se il giocatore di turno ha detto «Più Gloobz» tutti i giocatori devono, il più velocemente possibile, cercare di prendere tutti i Gloobz la cui forma è in maggioranza sulla carta, e tutti i colori più rappresentati sulla carta. Sulla carta rivelata potrebbero esserci più forme o colori in pari quantità, nel qual caso dovete prendere tutti i pezzi in questione (vedi Fig.3).

Fig. 2: la carta (22) ha 2 Gloobz rossi e quadrati e 1 Gloobz blu e rotondo. Il giocatore di turno ha detto «Più Gloobz», quindi i giocatori devono prendere il Gloobz quadrato e il barattolo di vernice rossa, visto che il quadrato e il rosso sono in maggioranza sulla carta.

Fig. 3: la carta (30) ha 2 Gloobz blu e triangolari e 2 Gloobz gialli e triangolari. Il giocatore di turno ha detto «Più Gloobz», quindi i giocatori devono prendere il Gloobz triangolare e i barattoli di vernice blu e gialla, visto che il triangolo è la forma più presente sulla carta, e blu e giallo sono in parità.

Se il giocatore di turno ha detto «Meno Gloobz!» i giocatori devono prendere tutti i Gloobz e tutti i barattoli di vernice la cui forma e il cui colore non appaiono sulla carta. Se tutte le forme e/o i colori appaiono almeno una volta, i giocatori devono prendere i Gloobz e i barattoli di vernice che appaiono meno degli altri. Anche in questo caso ci potrebbero essere dei pareggi, nel cui caso, i giocatori devono prendere tutti i Gloobz e i barattoli di vernice in questione.

Fig.4. la carta (34) mostra 1 Gloobz blu e quadrato, 1 Gloobz blu e triangolare, 1 Gloobz giallo e quadrato e un Gloobz rosso e triangolare. Il giocatore di turno ha detto «Meno Gloobz!», quindi i giocatori devono prendere il Gloobz rotondo, visto che non appare nella carta. Al contrario, sono presenti tutti i colori: i giocatori devono prendere il barattolo di vernice rosso e quello giallo, visto che sono i colori che appaiono meno sulla carta.

Importante: i giocatori non possono riposizionare un pezzo dopo averlo preso.

Una volta che i giocatori hanno preso i pezzi, bisogna controllarli:

- i giocatori guadagnano 1 punto per ogni pezzo corretto preso e muovono i propri segnapunti in avanti.
- i giocatori perdono 1 punto per ogni pezzo sbagliato preso e muovono i propri segnapunti indietro.

Dopo aver controllato i punti, il giocatore alla sinistra del conduttore del turno precedente avvia il turno successivo.

Carte speciali:



- MegaGloobz è un Gloobz multicolore molto speciale! Quando il MegaGloobz appare su una carta, dovete ignorare tutti gli altri pezzi presenti sulla carta e immediatamente prendere il MegaGloobz! Chi ci riesce guadagna 3 punti.



- Scaccia i Gloobz! Quando sulla carta è presente una (o più) lente di ingrandimento, dovete prendere il maggior numero di pezzi possibili, qualunque sia la loro forma o il loro colore. In questo caso, ogni pezzo vale 1 punto, anche il MegaGloobz.

FINE DELLA PARTITA

Quando un giocatore raggiunge l'obiettivo di punti stabilito all'inizio della partita, viene dichiarato vincitore.

VARIANTI

A) Nella variante Più, non c'è alcun annuncio: dovete sempre prendere i Gloobz e i barattoli di vernice le cui forme e colori appaiono più volte sulla carta.

B) Nella variante Meno, non c'è alcun annuncio: dovete sempre prendere i Gloobz e i barattoli di vernice le cui forme e colori non appaiono sulla carta, o, se sono tutti presenti, quelli in minoranza.

Nota: a prescindere dalla variante scelta le regole per le carte «MegaGloobz» e «Scaccia i Gloobz» sono sempre le stesse.

• Gloobz per i più giovani!

Ecco due regole speciali da usare singolarmente o insieme per rendere il gioco più facile per introdurre Gloobz ai più giovani.

A) Togliete le carte speciali Megabloobz e/o Scaccia i Gloobz.

B) Giocate solo con le forme o solo con i colori per limitare il numero di oggetti da prendere.



2 έως 6 παίκτες – 6 ετών και άνω – διάρκεια: 20 λεπτά

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

56 κάρτες, 3 άσπρες φιγούρες Gloobz (τετράγωνη, κυκλική, τριγωνική), 3 δοχεία χρώματος (μπλε, κίτρινο, κόκκινο), 1 πολύχρωμη φιγούρα Megagloobz, 6 τροχοί βαθμολογίας.

ΚΕΝΤΡΙΚΗ ΙΔΕΑ ΚΑΙ ΣΚΟΠΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Κάθε Gloobz έχει ένα σχήμα και ένα χρώμα. Τα σχήματα εκπροσωπούνται από τις τρεις φιγούρες Gloobz και τα χρώματα από τα τρία δοχεία χρώματος. Στο γύρο κάθε παίκτη, ανοίγεται μια κάρτα που απεικονίζει διάφορα Gloobz. Αν ο παίκτης φωνάζει «Πολλά Gloobz!» πριν ανοίξει την κάρτα, πρέπει γρήγορα να αρπάξει τις φιγούρες με τα σχήματα και χρώματα που εμφανίζονται τις περισσότερες φορές στην κάρτα. Αν όμως ο παίκτης φωνάζει «Λίγα Gloobz!», τότε πρέπει να αρπάξει τις φιγούρες με τα χρώματα και τα σχήματα που δεν υπάρχουν καθόλου ή ελάχιστα στην κάρτα. Κάθε σωστή φιγούρα που θα αρπάξετε σας δίνει ένα πόντο και σας φέρνει πιο κοντά στη νίκη. Προσοχή όμως, κάποιες ειδικές κάρτες θα κάνουν τα πράγματα πιο δύσκολα.

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ

Ανακατέψτε τις κάρτες τις και κάντε τις μια κλειστή στοίβα. Τοποθετήστε τις επτά φιγούρες (τα τρία Gloobz, το Megagloobz και τα δοχεία χρώματος) στο τραπέζι έτσι, ώστε να σχηματίζουν ένα κύκλο, αφήνοντας αρκετό χώρο στο κέντρο του: οι παίκτες θα τοποθετούν εκεί κάρτες κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού (εικ. 1). Κάθε παίκτης παίρνει ένα τροχό βαθμολογίας και τον γυρίζει στο 0.

Οι πόντοι που χρειάζονται για να κερδίσετε το παιχνίδι εξαρτώνται από τον αριθμό των παικτών:

2 και 3 παίκτες	4 και 5 παίκτες	6 παίκτες
36 πόντοι	24 πόντοι	18 πόντοι

ΠΩΣ ΠΑΙΖΕΤΑΙ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Ξεκινάει ο νεώτερος σε ηλικία παίκτης. Ένας παίκτης στο γύρο του (ο ενεργός παίκτης) δηλώνει καθαρά «Πολλά Gloobz» ή «Λίγα Gloobz» και αμέσως μετά ανοίγει την κάρτα στην κορυφή της στοίβας και την τοποθετεί στο κέντρο του κύκλου που σχηματίζουν οι επτά φιγούρες. Είναι σημαντικό όλοι οι παίκτες να δουν την κάρτα την ίδια στιγμή.

Αν ο ενεργός παίκτης έχει δηλώσει «Πολλά Gloobz», όλοι οι παίκτες πρέπει γρήγορα να αρπάξουν όλα τα Gloobz των οποίων το σχήμα εμφανίζεται τις περισσότερες φορές στην κάρτα και όλα τα δοχεία των οποίων το χρώμα εμφανίζεται τις περισσότερες φορές. Μπορεί κάποια σχήματα ή/και χρώματα να έχουν το ίδιο πλήθος και να είναι τα περισσότερα. Σε αυτή την περίπτωση πρέπει να αρπάξετε όλες τις σχετικές φιγούρες (εικ. 2).

Εικ. 2: η κάρτα (22) περιέχει 2 κόκκινα τετράγωνα Gloobz και 1 μπλε στρογγυλό Gloobz. Επειδή ο ενεργός παίκτης δήλωσε «Πολλά Gloobz», οι παίκτες πρέπει να αρπάξουν το τετράγωνο Gloobz και το κόκκινο δοχείο αφού το τετράγωνο και το κόκκινο εμφανίζονται τις περισσότερες φορές στην κάρτα.

Εικ. 3: η κάρτα (30) περιέχει 2 μπλε τριγωνικά Gloobz και 2 κίτρινα τριγωνικά Gloobz. Επειδή ο ενεργός παίκτης δήλωσε «Πολλά Gloobz», πρέπει να αρπάξετε το τριγωνικό Gloobz και το μπλε και το κίτρινο δοχείο, αφού το τρίγωνο και τα χρώματα μπλε και κίτρινο εμφανίζονται τις περισσότερες φορές στην κάρτα.

Αν ο ενεργός παίκτης έχει δηλώσει «Λίγα Gloobz», οι παίκτες πρέπει να αρπάξουν όλα τα Gloobz των οποίων το σχήμα δεν εμφανίζεται καθόλου στην κάρτα και όλα τα δοχεία των οποίων το χρώμα δεν εμφανίζεται καθόλου στην κάρτα. Αν όλα τα σχήματα και / ή χρώματα εμφανίζονται έστω και μια φορά, οι παίκτες πρέπει να αρπάξουν τα Gloobz και

τα δοχεία που εμφανίζονται τις λιγότερες φορές στην κάρτα. Μπορεί κάποια σχήματα ή/και χρώματα να έχουν το ίδιο πλήθος και να είναι τα λιγότερα. Σε αυτή την περίπτωση πρέπει να αρπάξετε όλες τις σχετικές φιγούρες.

Εικ. 4: 3ο Παράδειγμα: η κάρτα (34) περιέχει 1 μπλε τετράγωνο Gloobz, 1 μπλε τριγωνικό Gloobz, 1 κίτρινο τετράγωνο Gloobz και 1 κόκκινο τριγωνικό Gloobz. Επειδή ο ενεργός παίκτης δήλωσε «Λίγα Gloobz», οι παίκτες πρέπει να αρπάξουν το στρογγυλό Gloobz αφού αυτό το σχήμα δεν υπάρχει στην κάρτα. Αντιθέτως, υπάρχουν όλα τα χρώματα, άρα οι παίκτες θα πρέπει να αρπάξουν το κόκκινο και το κίτρινο δοχείο, αφού τα χρώματά τους εμφανίζονται τις λιγότερες φορές στην κάρτα.

Σημαντικό: οι παίκτες δεν επιτρέπεται να βάλουν μια φιγούρα πίσω στο τραπέζι αφού την αρπάξουν.

Όταν οι παίκτες αρπάξουν τις φιγούρες, είναι ώρα να τις ελέγξουν:

- Ο παίκτης για κάθε σωστή φιγούρα που μάζεψε παίρνει 1 πόντο και άρα γυρίζει τον τροχό του μια θέση προς τα εμπρός.
- Ο παίκτης για κάθε λάθος φιγούρα που μάζεψε χάνει 1 πόντο και άρα γυρίζει τον τροχό του μια θέση προς τα πίσω.

Μετά τον έλεγχο, ο ενεργός παίκτης δίνει τη στοίβα των καρτών στον παίκτη στα αριστερά του, ο οποίος και παίζει τον επόμενο γύρο.

Ειδικές κάρτες:



• **Megagloobz:** Είναι ένα πολύ ειδικό πολύχρωμο Gloobz! Όταν το Megagloobz εμφανιστεί σε μια κάρτα, πρέπει να αγνοήσετε τις υπόλοιπες φιγούρες που εμφανίζονται στην κάρτα και αμέσως να αρπάξετε τη φιγούρα του Megagloobz! Αυτός που θα τα καταφέρει κερδίζει 3 πόντους.



• **Διώξτε τα Gloobz!:** όταν ένας ή περισσότεροι μεγεθυντικοί φακοί εμφανιστούν σε μια κάρτα, πρέπει γρήγορα να αρπάξετε όσες περισσότερες φιγούρες μπορείτε, ασχέτως σχήματος ή χρώματος. Σε αυτή την περίπτωση, κάθε φιγούρα που αρπάξατε σας δίνει 1 πόντο, ακόμα και το Megagloobz.

ΤΟ ΤΕΛΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Όταν ένας παίκτης φτάσει την προκαθορισμένη βαθμολογία, είναι ο νικητής.

ΠΑΡΑΛΛΑΓΕΣ

A) Στην παραλλαγή **Περισσότερο**, δεν υπάρχει δήλωση: πρέπει πάντα να αρπάξετε όλα τα Gloobz και όλα τα δοχεία των οποίων το σχήμα και το χρώμα εμφανίζεται τις περισσότερες φορές στην κάρτα.

B) Στην παραλλαγή **Λιγότερο**, δεν υπάρχει δήλωση: πρέπει πάντα να αρπάξετε όλα τα Gloobz και όλα τα δοχεία των οποίων το σχήμα και το χρώμα δεν εμφανίζεται καθόλου στην κάρτα. Η, αν εμφανίζονται όλα, αυτά που εμφανίζονται τις λιγότερες φορές.

Σημείωση: άσχετα από την παραλλαγή που θα επιλεγεί (Περισσότερο ή Λιγότερο) οι κανόνες για το Megagloobz και το Διώξτε τα Gloobz παραμένουν οι ίδιοι με του βασικού παιχνιδιού.

• Το Gloobz για μικρότερες ηλικίες!

Ακολουθούν δυο επιλογές τις οποίες μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να απλοποιήσετε το βασικό παιχνίδι ώστε να το παίξουν και μικρότεροι σε ηλικία παίκτες:

A) Αφαιρέστε τις ειδικές κάρτες Megagloobz και/ή Διώξτε τα Gloobz, και παίξτε με τους κανόνες του βασικού παιχνιδιού.

B) Παίξτε μόνο με τα σχήματα ή μόνο με τα χρώματα για να περιορίσετε το πόσες φιγούρες πρέπει να μαζέψετε.



для 2-6 игроков – от 6 лет – продолжительность игры 20 минут

КОМПОНЕНТЫ

56 карт Глубзов, 3 белых фигурки Глубзов (квадратная, круглая, треугольная), 3 фигурки баночек краски (жёлтая, красная, голубая), 1 фигурка Мегаглубза, 6 счётчиков очков.

ПРИНЦИП И ЦЕЛЬ ИГРЫ

У каждого Глубза есть форма и цвет. Форма представлена фигурками Глубзов, а цвет – баночками краски. В каждом раунде игрок переворачивает карту Глубза. Если перед этим он сказал: «Больше Глубзов!» – нужно схватить фигурку (-и) той формы и баночку (-и) того цвета, которых больше всего на карте. Но если игрок сказал: «Меньше Глубзов!» – нужно схватить фигурку (-и) той формы и баночку (-и) того цвета, которых на карте меньше всего. Каждая фигурка или баночка, которую вы схватили правильно, приносит вам победное очко – и вы уже на один шаг ближе к цели. Но будьте бдительны: некоторые особые карты усложняют вашу задачу!

ПОДГОТОВКА

Перемешайте карты Глубзов и положите колоду на стол рубашкой вверх. Поставьте 7 фигурок (3 Глубза, Мегаглубз и 3 баночки краски) по кругу в центр стола, так чтобы между ними оставалось пространство для колоды и для карт, которые участники будут складывать туда во время игры (смотрите рисунок 1 в конце буклета). Каждый игрок берёт себе счётчик очков и ставит его на нулевое деление.

Необходимое для победы количество баллов зависит от числа игроков:

2-3 игрока	4-5 игроков	6 игроков
36	24	18

КАК ИГРАТЬ

Первым ходит самый младший игрок. Он чётко говорит: «Больше Глубзов!» или «Меньше Глубзов!». Сразу после этого он быстро открывает верхнюю карту колоды Глубзов и кладёт её рядом – также в центр стола, в круг из фигурок. Очень важно, чтобы все игроки увидели карточку одновременно!

Если активный игрок сказал «Больше Глубзов!», то все игроки должны быстро схватить Глубза, форма которого чаще всего появляется на открытой карточке, и ту баночку краски, цвет которой чаще всего повторяется на ней. Возможна ситуация, когда на карточке одинаковое количество определённых форм и/или цветов, которые в большинстве. В таком случае нужно хватать всех этих Глубзов и все баночки этих цветов.

Рисунок 2. На карте (22) изображены 2 красных квадратных Глубза и 1 голубой круглый Глубз. Поскольку активный игрок сказал «Больше Глубзов!», нужно хватать квадратного Глубза и красную краску (поскольку квадратных форм и красного цвета на карточке больше всего).

Рисунок 3. На карте (30) изображены 2 синих треугольных Глубза и два жёлтых треугольных Глубза. Поскольку активный игрок сказал «Больше Глубзов!», нужно хватать треугольного Глубза, голубую и жёлтую баночки краски (треугольная форма и два цвета – голубой и жёлтый чаще всего встречаются на карте).

Если игрок сказал «Меньше Глубзов!», участники должны схватить Глубза той формы и краски тех цветов, которых совсем нет на карте! Если все формы и/или цвета изображены на карте хотя бы по одному разу, то хватать нужно Глубза той формы/баночку того цвета, которые встречаются на карте реже других! Возможна

ситуация, когда на карточке одинаковое количество определённых форм и/или цветов, которые в меньшинстве. В таком случае нужно хватать всех этих Глубзов и все баночки этих цветов.

Рисунок 4. На карте (34) изображены: 1 голубой квадратный Глубз, 1 голубой треугольный Глубз, 1 жёлтый квадратный Глубз и 1 красный треугольный Глубз. Поскольку активный игрок сказал «Меньше Глубзов!», нужно схватить круглого Глубза (круглой формы на карте нет). Но на карте изображены все цвета, поэтому взять нужно баночку красного и жёлтого цветов, которые в меньшинстве.

Важно: запрещено ставить фигурку обратно, если вы её уже схватили!

Как только игроки взяли фигурки, происходит проверка:

- за каждую правильно взятую фигурку игрок получает 1 очко и передвигает свой счётчик вперёд.
- за каждую неправильно взятую фигурку игрок теряет 1 очко и передвигает свой счётчик назад.

После проверки ход передаётся по часовой стрелке: игрок слева от предыдущего активного игрока становится новым активным игроком. Начинается новый раунд.

Особые карты:



• **Мегаллубз** – это очень необычный разноцветный Глубз! Когда вы видите его на карте – не обращайтесь на остальных Глубзов, а тут же хватайте Мегаллубза! Те, кому это удастся, получат сразу 3 очка!



• **Прочь, Глубзы!** Когда вы видите на карте одну или несколько луп, вы должны схватить как можно больше фигурок – вне зависимости от их формы и цвета! В этом случае каждая взятая вами фигурка будет считаться как 1 очко, даже Мегаллубз.

КОНЕЦ ИГРЫ

Когда один из игроков набрал нужное количество очков (см. таблицу в разделе ПОДГОТОВКА), он побеждает!

ВАРИАНТЫ ИГРЫ

А) Вариант **«Больше»:** активный игрок ничего не говорит, и всегда нужно хватать Глубза, форма которого чаще всего появляется на открытой карточке, и ту баночку краски, цвет которой чаще всего повторяется на ней.

Б) Вариант **«Меньше»:** активный игрок ничего не говорит, и всегда нужно хватать Глубза той формы и краски тех цветов, которых совсем нет на карте. Если они все есть на карте, хватать нужно Глубза той формы и краски тех цветов, которых на ней меньше всего.

Примечание: вне зависимости от выбранного варианта («Больше» или «Меньше»), правила «Мегаллубз» и «Прочь, Глубзы!» остаются такими же, как и в базовой игре.

ДЛЯ ДЕТЕЙ

Маленькие Глубзики!

Существует два варианта упрощения игры, которые можно комбинировать между собой.

А) Уберите особые карты с Мегаллубзами и/или Лупами и играйте по базовым правилам.

Б) Играйте только с одним признаком – только цвет или только форма, чтобы сократить число фигурок, которые нужно схватить.



2 kuni 6 mängijale — alates 6. eluaastast — mängu kestus: 20 minutit.

MÄNGU OSAD

56 Gloobz kaarti; 3 valget Gloobz kujukest (ruut, ring, kolmnurk); 3 värvipotikujukest (sinine, kollane, punane); 1 mitmevärviline Megagloobz kujuke; 6 punktikaarti ja 6 punktiloendurit.

MÄNGU PÕHIMÕTE JA EESMÄRK

Igal Gloobzil on vorm ja värv. Vorme sümboliseerivad kolm Gloobzi kujukest ja värve kolm värvipotti. Iga mängija pöörab oma mängukorra ajal ümber Gloobzi piltidega kaardi. Kui mängija ütleb enne kaardi ümber pööramist: „Gloobz-pluss!“, pead sa kiiresti haarama need kujukesed, mille vormi ja värvi on kaardil kujutatud kõige rohkem ... kui aga mängija ütleb: „Gloobz-miinus!“, pead sa püüdma haarata selle vormi ja värviga kujuke, mida kaardil kas pole üldse või on kõige vähem. Iga õige haaratud kujuke annab sulle punkti ja viib sind võidule lähemale. Kuid ole ettevaatlik, mõned erilised kaardid teevad ülesande sinu jaoks raskemaks.

MÄNGU ETTEVALMISTUS

Aseta kaardipakk lauale pildiga allapoole. Sea seitse kujukest (kolm Gloobzi, Megagloobz ja kolm värvipotti) ringikujuliselt lauale. Jäta keskele piisavalt ruumi: sinna panevad mängijad mängu ajal kaarte (joonis 1). Iga mängija võtab punktiloenduri ja seab selle nullile.

Mängu võitmiseks vajalik punktihulk sõltub mängijate arvust:

2 ja 3 mängijat	4 ja 5 mängijat	6 mängijat
36 punkti	24 punkti	18 punkti

MÄNGU KÄIK

Alustab noorim mängija. Mängija, kelle kord parajasti on, teatab selgel häälel „Gloobz-pluss!“ või „Gloobz-miinus!“, seejärel pöörab kiiresti ümber kaardipaki pealmise kaardi ja paneb selle seitsmest kujukestest moodustatud ringi keskele. On tähtis, et kõik mängijad näevad kaarti üheaegselt.

Kui mängija, kelle kord parajasti on, teatab: „Gloobz-pluss!“, peavad kõik mängijad kiiresti haarama Gloobzi kujukese, mille vorm on kujutatud kaardil kõige rohkem kordi ja värvipoti, mille värv on kujutatud kõige rohkem kordi. Selliseid vorme ja/või värve võib aga üheaegselt olla mitu. Sel juhul peate püüdma kätte saada kõik need tingimusele vastavad kujukesed (vt joonis 3).

Joonis 2: kaardil (22) on 2 punast kandilist Gloobzi ja 1 sinine ümmargune Gloobz. Kui mängija, kelle kord parasjagu on, ütleb: „Gloobz-pluss!“, peavad mängijad haarama kandilise Gloobzi ja punase värvipoti, kuna kandiline vorm ja punane värv on kaardil kõige rohkem kordi kujutatud.

Joonis 3: kaardil (30) on 2 sinist kolmnurkset Gloobzi ja 2 kollast kolmnurkset Gloobzi. Kui mängija on teatanud: „Gloobz-pluss!“, peavad mängijad haarama kolmnurkse Gloobzi ning kollase ja sinise värvipoti, kuna kolmnurkne vorm ning kollane ja sinine värv on kaardil kõige rohkem kordi kujutatud.

Kui mängija teatab: „Gloobz-miinus!“, peavad mängijad haarama Gloobzi, mille vorm ei ole kujutatud kaardil ja värvipoti, mille värv ei ole kujutatud kaardil. Kui kõik vormid ja/või värvid on kaardil vähemalt korra kujutatud, peavad mängijad haarama Gloobzi ja värvipoti, mida on kaardil kõige vähem kordi kujutatud. Võib juhtuda, et selliseid vorme ja/või värve on üheaegselt mitu. Sel juhul peavad mängijad püüdma haarata kõik kujukesed, nii Gloobzid kui värvipoti, mis tingimusele vastavad.

Joonis 4: kaardil (34) on 1 sinine kandiline Gloobz, 1 sinine kolmnurkne Gloobz, 1 kollane kandiline Gloobz ja 1 punane kolmnurkne Gloobz. Kui mängija teatab: „Gloobz-miinus!“,

peavad kõik püüdma haarata ümmargust Gloopzi, kuna seda vormi pole kaardil kujutatud. Kõik värvid aga on kaardil kujutatud, järelikult peavad mängijad püüdma punast ja kollast värvipotti, kuna neid värve on kaardil võrdselt kõige vähem kordi kujutatud.

Tähtis: mängijad ei tohi kord üles võetud kujukesi sama vooru jooksul enam tagasi maha panna.

Kui mängijad on kujukesed üles korjanud, on aeg neid kontrollida:

- mängijad saavad 1 punkti iga õige üles korjatud kujukese eest ja liigutavad oma punktiloendureid edasi.
- mängijad kaotavad 1 punkti iga vale üles korjatud kujukese eest ja liigutavad oma punktiloendureid tagasi.

Pärast kontrollimist saab aktiivse mängija vasakul käel istuv naaber uueks aktiivseks mängijaks ja algab uus mänguring.

Erilised kaardid:



- **Megagloobz** on väga eriline mitmevärviline Gloopz! Kui kaardil on kujutatud Megagloobz, tuleb ignoreerida kõiki teisi kaardil olevaid Gloopze ja kiiresti haarata Megagloobzi kujuke! Kellel see õnnestub, saab 3 punkti.



- **Gloobzijaht!** Kui kaardil on vähemalt üks suurendusklaas, pead sa kiiresti haarama niipalju kujukesi kui võimalik, olenemata nende vormist või värvist. Sellisel juhul annab iga kätte saadud kujuke, kaasa arvatud Megagloobz, 1 punkti.

MÄNGU LÖPP

Võidab mängija, kes jõuab esimesena mängu alguses kindlaks määratud punktisummani.

VARIANDID

A) Variant „Pluss”, ilma teatamiseta: sa pead alati püüdma kõiki Gloopze ja kõiki värvipotte, mille vorm ja värv on kaardil kõige rohkem kordi kujutatud.

B) Variant „Miinus”, ilma teatamiseta: sa pead alati püüdma kõiki Gloopze ja kõiki värvipotte, mille vorm ja värv ei ole kaardil kujutatud VÕI kui nad on kõik seal kujutatud, siis neid, ilma et kõige vähem kujutatud.

Märkus: olenemata valitud variandist on reeglid „Megagloobz” ja „Gloobzijaht” kaartide kohta samad mis põhimängus.

• Gloobz noorematele!

Siin on kaks võimalust, mida saab omavahel kombineerida, et põhimängu lihtsustada ja tutvustada mängu noorematele mängijatele.

- Eemaldage mängust kaardid Megagloobz ja/või Gloobzijaht, seejärel mängige põhireeglite järgi.
- Mängige kas ainult „vormidega” või ainult „värvidega”, et piirata üles võetavate kujukeste valikut.



2 līdz 6 spēlētājiem no 6 gadu vecuma, spēles ilgums — 20 minūtes

SPĒLES KOMPLEKTS

56 Gloobz kārtis, 3 baltas Gloobz figūriņas (kvadrāts, aplis, trijstūris), 3 krāsas spaiņu figūriņas (zila, dzeltena, sarkana), 1 daudzkrāsaina Megagloobz figūriņa, 6 punktu skaitītāji.

SPĒLES IDEJA

Katram Gloobz ir krāsa un forma. Formu definē trīs dažādās Gloobz figūrīnās, bet krāsas — trīs krāsu spaiņi. Katrā gājienā tiek atvērta viena Gloobz kārtis. Ja aktīvais spēlētājs pirms kārts atvēršanas pasaka „vairāk Gloobz!”, ir jāpāķer tās figūras, kuru formas (-u) vai krāsas (-u) uz kārts ir attēlots visvairāk. Savukārt, ja spēlētājs pirms kārts atvēršanas pasaka „mazāk Gloobz!”, tad ir jāķer tās figūras, kuru uz kārts nav vispār vai ir vismazāk. Katra pareizi pakertā figūriņa dod vienu punktu un pietuvina tevi uzvarai. Bet uzmanies, jo dažas īpašās kārtis tavu uzdevumu krietni sarežģī.

SAGATAVOŠANĀS SPĒLEI

Sajauc visas kārtis un novieto kaudzītē ar attēlu uz leju. Visas septiņas figūriņas (3 Gloobz, Megagloobz un 3 krāsu spainītus) novieto aplī galda vidū, atstājot pietiekami daudz vietas tā centrā — spēles gaitā tur tiks novietotas kārtis (1. att.). Katrs spēlētājs paņem sev vienu punktu skaitītāju, kuru noliek uz 0.

Lai uzvarētu spēli ir nepieciešams konkrēts punktu skaits, kas ir atkarīgs no spēlētāju skaita:

2 vai 3 spēlētāji	4 vai 5 spēlētāji	6 spēlētāji
36 punkti	24 punkts	18 punkti

SPĒLES GAITA

Spēli uzsāk jaunākais spēlētājs. Spēlētājs, kuram ir gājiens, skaidri un saprotami pasaka „vairāk Gloobz” vai „mazāk Gloobz” un uzreiz atver kaudzītes virsējo kārti, un noliek to figūriņu veidotā apla vidū. Ir svarīgi, lai visi spēlētāji kārti ieraudzītu vienlaicīgi.

Ja aktīvais spēlētājs ir pateicis „vairāk Gloobz”, tad visiem spēlētājiem ir jāpāķer tā Gloobz figūriņa, kuras forma uz kārts ir attēlota visvairāk reižu, kā arī tas krāsas spainītis, kura krāsa uz kārts ir attēlota visvairāk reižu. Var gadīties, ka ir gan vairākas formas, gan krāsas, kuras parādās visvairāk reižu — tādā gadījumā ir jāķer visas šādas figūriņas (3. att.).

2. att. — uz kārts (22) ir 2 sarkani un kvadrātiski Gloobz, kā arī 1 zils un apaļš Gloobz. Tā kā aktīvais spēlētājs bija pateicis „vairāk Gloobz”, spēlētājiem ir jāķer kvadrātiskā Gloobz figūriņa un sarkanais krāsas spainītis (jo kvadrātiska forma un sarkanā krāsa uz kārts parādās visvairāk).

3. att. — uz kārts (30) ir 2 zili trijstūrveida Gloobz un 2 dzeltenī trijstūrveida Gloobz. Tā kā aktīvais spēlētājs bija pateicis „vairāk Gloobz”, spēlētājiem ir jāķer trijstūrveida Gloobz figūriņa, kā arī gan zilais, gan dzeltenais krāsas spainītis (jo trijstūra forma un zilā un dzeltenā krāsa uz kārts parādās visvairāk).

Ja aktīvais spēlētājs ir pateicis „mazāk Gloobz”, tad visiem spēlētājiem ir jāpāķer tā Gloobz figūriņa, kuras forma uz kārts nav attēlota vispār, kā arī tas krāsas spainītis, kura krāsa uz kārts nav attēlota vispār. Ja tomēr visas formas un (vai) krāsas ir attēlotas vismaz vienu reizi, spēlētājiem ir jāķer tās formas un krāsu figūriņas, kuras ir attēlotas vismazāk reižu. Var gadīties, ka ir gan vairākas formas, gan krāsas, kuras parādās vismazāk reižu — tādā gadījumā ir jāķer visas šādas figūriņas.

4. att., 3. piemērs — uz kārts (34) ir redzams 1 zils kvadrātisks Gloobz, 1 zils trijstūrveida Gloobz, 1 dzeltens kvadrātisks Gloobz un 1 sarkans trijstūrveida Gloobz. Tā kā aktīvais spēlētājs bija pateicis „mazāk Gloobz”, spēlētājiem ir jāķer apaļais Gloobz, jo šī forma uz kārts neparādās. Ar krāsām ir mazliet citādi – katra krāsa parādās vismaz vienu reizi, līdz ar to ir jāķer dzeltenās sarkanās krāsas spainīši, jo šīs krāsas parādās vismazāk reizi.

Svarīgi: pēc tam, kad figūriņa ir paņemta, spēlētājs to vairs nedrīkst nolikt atpakaļ.

Pēc tam, kad spēlētāji ir paķēruši figūriņas, ir laiks tās pārbaudīt:

- katrs spēlētājs saņem 1 punktu par katru pareizi paņemto figūriņu un uzreiz pabīda uz priekšu savu punktu skaitītāju par kopējo daudzumu;
- katrs spēlētājs zaudē 1 punktu par katru nepareizi paņemto figūriņu un uzreiz pabīda atpakaļ savu punktu skaitītāju par kopējo daudzumu.

Pēc pārbaudes aktīvais spēlētājs kāršu kaudzītī padod nākamajam spēlētājam pulksteņrādītāja virzienā, kurš kļūst par nākamo aktīvo spēlētāju.

Īpašās kārtis:



- **Megagloobz** ir ļoti īpašs un daudzkrāsains Gloobz! Ja uz kārts ir redzams Megagloobz, visas pārējās redzamās figūras nav jāņem vērā un ir jāķer tikai pati Megagloobz figūriņa. Spēlētājs, kuram tas izdevās, saņem 3 punktus.



- **Nost ar Gloobz!** Ja uz kārts ir redzams viens vai vairāki palielināmie stikli, tad ir jānoķer pēc iespējas vairāk figūriņu, neņemot vērā ne formu, ne krāsu. Šajā gadījumā katra notvertā figūriņa dos 1 punktu, Megagloobz figūriņu ieskaitot.

SPĒLES BEIGAS

Spēlētājs, kurš pirmais sasniedz noteikto punktu daudzumu, kļūst par uzvarētāju.

Varianti

A) „Vairāk” variantā aktīvais spēlētājs neko nepaziņo – vienmēr ir jāķer tās formas un krāsu figūriņas, kuras uz kārts parādās visvairāk.

B) „Mazāk” variantā aktīvais spēlētājs neko nepaziņo – vienmēr ir jāķer tās formas un krāsu figūriņas, kuras uz kārts neparādās vispār vai kuras parādās vismazāk (ja visas parādās vismaz vienu reizi).

Ievēro: neatkarīgi no izvēlēta spēles varianta noteikumi par Megagloobz vai „Nost ar Gloobz” paliek tādi paši kā pamatspēlē.

• Gloobz jaunākiem spēlētājiem

Ir divi veidi, kā spēli padarīt vienkāršāku, lai to varētu spēlēt jaunāki spēlētāji:

- A) Izņemiet īpašās Megagloobz un (vai) „Nost ar Gloobz” kārtis, pārējos noteikumus atstājot tādos, kādi tie ir.
- B) Spēlējiet tikai ar formām vai krāsām, tādā veidā samazinot izvēles apjomu par to, kuras figūriņas ķert.



2–6 žaidėjams — nuo 6 m. amžiaus — žaidimo trukmė: 20 minučių.

ŽAIDIMO RINKINYS

56 Gloobz kortos; 3 baltos Gloobzų figūros (cilindro formos, apvalus ir trikampis); 3 dažų skardinių figūros (mėlyna, geltona, raudona); 1 spalvota Megagloobzo figūra; 6 taškų žymekliai.

ŽAIDIMO TIKSLAS IR ESMĖ

Kiekvienas Gloobzas turi savo formą ir spalvą. Formas nurodo trys Gloobz figūros, o spalvas – trys dažų skardinės. Kiekvieno ėjimo metu, atverčiama nauja Gloobzo korta. Jei žaidėjas, savo ėjimo metu, prieš atverčiant kortą, sušunka "Daugiau Gloobzų!", turite kuo greičiau surinkti figūras, kurių formų ir spalvų kortoje pavaizduota daugiausiai... bet jei žaidėjas sušunka "Mažiau Gloobzų!", turite kuo greičiau surinkti figūras, kurių formos ir spalvos kortoje nepavaizduotos visai, arba pavaizduota mažiausiai. Kiekviena teisingai pagriebta figūra žaidėjui uždirba po tašką ir priartina prie žaidimo tikslo. Bet būkite atidūs, kai kurios ypatingos kortos būtinai apsunkins jūsų užduotį.

PASIRUŠIMAS ŽAIDIMUI

Sumaišykite kortas ir užverstas sudėkite į kaladę. Išdėliokite visas septynias (tris Gloobzus, vieną Megagloobzą ir tris dažų skardines) figūras į apskritimą ant stalo taip, kad apskritimo viduryje liktų pakankamai vietos: į centrą žaidėjai dėlios kortas (pav. 1). Kiekvienas žaidėjas pasiima po taškų skaičiavimo žymeklį, kurį pasidėda ties 0 žyma.

Taškų skaičius, reikalingas norint laimėti žaidimą, priklausys nuo žaidėjų skaičiaus:

2 ir 3 žaidėjai	4 ir 5 žaidėjai	6 žaidėjai
36 taškai	24 taškas	18 taškų

KAIP ŽAISTI

Žaidimą pradeda jauniausias žaidėjas. Savo ėjimo metu žaidėjas turi aiškiai paskelbti "Daugiau Gloobzų!" ar "Mažiau Gloobzų!", ir tada greitai atversti viršutinę kaladės kortą, kurią padeda į apskritimo centrą stalo viduryje tarp septynių figūrų. Labai svarbu, kad visi žaidėjai pamatytų kortą tuo pačiu metu.

Jei žaidėjas, kurio tuo metu ėjimas, pasako "Daugiau Gloobzų!", visi žaidėjai stengiasi pagriebti tą gloobzą, kurio forma daugiausiai kartų pavaizduota kortoje, ir tą dažų skardinę, kurios spalva daugiausiai kartų pavaizduota kortoje. Gali atsitikti taip, kad kortoje kelios spalvos ar formos bus pavaizduotos daugiausiai kartų, ir jos visos tenkina sąlygą "daugiausiai". Tokiu atveju, turite surinkti visas reikiamas figūras (žr. pav. 3).

Pav. 2: kortoje (22) pavaizduoti 2 raudoni cilindro formos gloobzai ir 1 mėlynas apvalus gloobzas. Kadangi žaidėjas, savo ėjimo metu buvo ištaręs "Daugiau Gloobzų!", visi žaidėjai turi stengtis pagriebti cilindro formos gloobzą ir raudonąją dažų skardinę, nes raudona spalva kortoje pavaizduota daugiausiai kartų.

Pav. 3: kortoje (30) pavaizduoti 2 mėlyni trikampio formos gloobzai ir 2 geltoni trikampio formos gloobzai. Kadangi žaidėjas, savo ėjimo metu buvo ištaręs "Daugiau Gloobzų!", visi žaidėjai turi stengtis pagriebti trikampio formos gloobzą ir abi (mėlyną ir geltoną) dažų skardines, nes abi spalvos kortoje pavaizduotos tiek pat kartų.

Jei žaidėjas, kurio tuo metu ėjimas ištaria "Mažiau Gloobzų!", visi stengiasi pagriebti tas gloobzų ir dažų skardinių figūras, kurios kortoje nepavaizduotos. Jei visos gloobzų formos ir spalvos kortoje pavaizduotos bent po kartą, žaidėjai turi pagriebti tas gloobzų ir dažų skardinių figūras, kurios kortoje pavaizduotos mažiausiai kartų. Gali atsitikti taip, kad kelios formos ir/ar spalvos pavaizduotos tą patį mažiausią skaičių kartų, tad tokiu atveju laikoma, kad jos visos tenkina reikiamą sąlygą. Tokiu atveju, turite surinkti visas reikiamas figūras.

Pav. 4. Pavyzdys 3: kortoje (34) pavaizduotas 1 mėlynas cilindro formos gloobzas, 1 mėlynas trikampo formos gloobzas, 1 geltonas cilindro formos gloobzas and 1 raudonas trikampo formos gloobzas. Kadangi žaidėjas, savo ėjimo metu buvo paskelbęs "Mažiau Gloobzų!", žaidėjai turi pagriebti apvalų gloobzą, kuris nepavaizduotas ant kortos. Tuo tarpu ieškodami reikiamos spalvos matome, kad visos spalvos pavaizduotos kortoje: žaidėjai turi pagriebti raudoną ir geltoną dažų skardines, nes jos pavaizduotos mažiausią skaičių kartų.

Svarbu: kai tik žaidėjas pagriebia kurią nors figūrą, jos jau nebegali grąžinti ant stalo.

Kai tik žaidėjai pagriebia visas reikiamas figūras, ateina metas jas patikrinti:

- žaidėjai gauna po 1 tašką už kiekvieną teisingai pasirinktą figūrą, ir atitinkamai perstumia savo taškų žymeklį per tiek vietų, kiek figūrų surinko.
- žaidėjai gauna po -1 taško baudą už kiekvieną klaidingai paimtą figūrą, ir atitinkamai perstumia savo taškų žymeklį per tiek pat vietų atgal.

Pabaigus patikrinimą, žaidėjas sėdintis iš kairės, ėjimą baigusiam žaidėjui, pradeda naują ėjimą.

Ypatingos kortos:



- **Megagloobzas** — tai ypatingas daugiaspalvis gloobzas! Kai atverčiama korta su Megagloobzu, turite ignoruoti visus kitus ženklus (formas ir spalvas), ir stengtis kuo greičiau pačiupti Megagloobzo figūrą! Už ją žaidėjas gauna 3 taškus.



- **Gloobzų išvaymas!** Jei ant atverstos kortos pavaizduotas vienas ar keli padidinamieji stiklai, turite kuo greičiau čiupti kiek galima daugiau figūrų, neatsižvelgiant nei į formą, nei į spalvą. Šiuo atveju, kiekviena turima figūra uždriba po 1 tašką, net ir Megagloobzas.

ŽAIDIMO PABAIGA

Laimi žaidėjas, pirmasis surinkęs iš anksto susitartą taškų skaičių, priklausomai nuo žaidėjų skaičiaus.

ŽAIDIMO VARIANTAI

A) Šiame žaidimo variante visada žaidžiama su "Daugiau Gloobzų!" taisykle: visada reikia stengtis pagriebti tos formos gloobzus, ir tos spalvos dažų skardines, kurių kortoje pavaizduota daugiausiai.

B) Šiame žaidimo variante visada žaidžiama su "Mažiau Gloobzų!" taisykle: visada reikia stengtis pagriebti tos formos gloobzus, ir tos spalvos dažų skardines, kurių kortoje nepavaizduota visai, ARBA pavaizduota mažiausiai.

Pastaba: nesvarbu, kurį žaidimo variantą pasirinksite, taisyklės nurodančios ką daryti, kai kortoje pavaizduoti Megagloobzas ar padidinamasis stiklas, lieka tos pačios kaip ir pagrindiniame žaidime.

• Gloobz mažiesiems žaidėjams!

Žemiau pateiktos dvi galimybės, kaip galima supaprastinti pagrindinį žaidimo variantą, kad būtų galima žaisti ir su mažaisiais žaidėjais.

- A) Išimkite ypatingąsias Megagloobzo kortas ir/ar Gloobzų išvaymo kortas, ir žaiskite kaip įprastą žaidimą.
- B) Žaiskite tik atsižvelgdami į gloobzų formas ar spalvas, kad sumažintumėte reikiamų pagriebti figūrų skaičių.



2–6 játékos részére – 6 éves kortól – Játékidő 20 perc.

A DOBOZ TARTALMA

56 Gloobz-kártya, 3 fehér Gloobz figura (négyyszögletes, kerek, háromszög alakú), 3 festékesvödör (kék, sárga, piros), 1 többszínű MegaGloobz figura, 6 pontozókártya.

A JÁTÉK LÉNYEGE ÉS CÉLJA

Minden Gloobz figurának van valamilyen színe és formája. A formát a három Gloobz figura, míg a színt a három festékesvödör szimbolizálja. Minden körben fel kell fordítani egy Gloobzokat ábrázoló kártyát. Ha a soron lévő játékos bekiabálja, hogy „Több Gloobz!”, még mielőtt a kártyát felfordítanák, akkor azokat a Gloobz figurákat kell majd elkapni, amelyeknek a színei és formái a legtöbbször fordulnak elő a kártyán... Viszont ha a soron lévő játékos a kártya felfordítása előtt azt kiáltja, „Kevesebb Gloobz!”, akkor azokat a figurákat kell majd elkapni, amelyeknek a színei és formái egyáltalán nem, vagy a legkevesebbszer fordulnak elő a kártyán. Minden szabályos elkapott figura egy pontot jelent, és közelebb visz a célhoz. De vigyázat, néhány speciális kártya megnehezítheti a dolgunkat!

ELŐKÉSZÜLETEK

A képpel lefelé fordított kártyákból csináljatok húzópaklit. A hét figurából (3 Gloobz, 1 MegaGloobz, 3 festékesvödör) alkossatok egy kört az asztal közepén. A kör közepén hagyjatok elég helyet: a játék során ide majd kártyák kerülnek (1. ábra). Mindenki vegyen el egy pontozókártyát, amit állítson a 0 mezőjére.

A győzelemhez szükséges pontok száma a játékosok számától függ.

2 és 3 játékos	4 és 5 játékos	6 játékos
36 pont	24 pont	18 pont

A JÁTÉK MENETE

A legelső kört a legfiatalabb játékos kezdi. Az éppen soron lévő játékos határozottan kijelenti, hogy „Több Gloobz!” vagy „Kevesebb Gloobz!”, majd felfordítja a húzópakli legfelső lapját, és beteszi azt a figurák által alkotott kör közepére. Fontos, hogy minden játékos egyszerre láthassa a kártyát.

Ha a soron lévő játékos azt mondta „Több Gloobz!”, akkor mindenkinek egyszerre meg kell próbálnia megragadni azokat a figurákat, amelyeknek az alakja, és azokat a festékesvödöröket, amelyeknek a színe a legtöbbször fordul elő a kártyán. Előfordulhat, hogy több színből vagy formából is döntetlen van a többség tekintetében. Ilyenkor minden érintett figurát meg kell ragadni (3. ábra).

2. ábra: a felfordított kártyán (22) 2 piros négyyszögletes Gloobz és 1 kék kerek Gloobz látható. Mivel a soron lévő játékos azt mondta „Több Gloobz!”, a játékosoknak a négyzetes Gloobz figurát és a piros festékesvödört kell megragadniuk, mivel a piros szín és a négyyszögletes forma szerepel a legtöbbször a képen.

3. ábra: a felfordított kártyán (30) 2 kék háromszög alakú és 2 sárga háromszög alakú Gloobz látható. Mivel a soron lévő játékos azt mondta „Több Gloobz!”, a játékosoknak a háromszög alakú Gloobz figurát, valamint a kék és a sárga festékesvödört kell megragadniuk, mivel a háromszögformából van a legtöbb, továbbá a kék és a sárga szín ugyanannyiszor fordul elő a képen, és nincs más színből náluk több.

Ha a soron lévő játékos azt mondta, „Kevesebb Gloobz!”, akkor mindenkinek egyszerre meg kell próbálnia megragadnia azokat a figurákat, amelyek az alakja, és azokat a festékesvödöröket, amelyeknek a színe egyáltalán nem fordul elő a kártyán. Ha minden

szín és/vagy alak előfordul legalább egyszer, akkor a játékosoknak azokat a figurákat kell megragadniuk, amelyik a legkevesebbszer fordul elő a kártyán. Előfordulhat, hogy több színből vagy formából is döntetlenben van a legkevesebb. Ilyenkor minden érintett festékesvödört és Gloobz figurát meg kell ragadni.

4. ábra, 3. példa: a felfordított kártyán (34) 1 kék négyzetes, 1 kék háromszög alakú, 1 sárga négyzetes és 1 piros háromszög alakú Gloobz látható. Mivel a soron lévő játékos azt mondta, „Kevesebb Gloobz!”, a játékosoknak a kerek Gloobz figurát kell megragadniuk, mivel az egyáltalán nem szerepel a kártyán. Ugyanakkor mivel a színek közül mindegyik szerepel a kártyán, a játékosoknak a sárga és a piros festékesvödört kell megragadniuk, mivel ezekből a színekből van a legkevesebb a kártyán.

Fontos: a játékosok nem rakhatják le az egyszer már felvett figurákat.

Amint a játékosok megragadták a figurákat, ideje ellenőrizni őket:

- 1 pont jár minden szabályosan elkapott figuráért. A pontokat a pontozókártyánkon tudjuk számon tartani a kártya előremozgatásával.
- 1 pontot veszít mindenki minden szabálytalanul elkapott figuráért. Az elvesztett pontokért visszafelé kell forgatnunk a pontozókártyánkat.

A pontok kiszámítása után a figurákat visszatesszük a körbe, a soron lévő játékos a bal oldali szomszédjának adja a húzópaklit, és az ő köre következik.

Speciális kártyák:



• **MegaGloobz** egy nagyon különleges, többszínű Gloobz. Ha feltűnik egy kártyán, minden mást figyelmen kívül hagyva a MegaGloobz figurát kell megragadni. Akinek ez leggyorsabban sikerül, 3 pontot szerez. Ilyenkor minden más figura megragadása mínuszpontot jelent.

• **Gloobzhajsz!** Ha egy vagy több nagyító feltűnik egy kártyán, akkor a meg kell próbálni minél gyorsabban a lehető legtöbb figurát elkapni, függetlenül azok színétől vagy formájától. Ebben az esetben minden elkapott figura 1 pontot ér, még MegaGloobz is.

A JÁTÉK VÉGE

Amint egy játékos elérte a játék elején kitűzött pontszámot, nyert!

JÁTÉKVÁLTOZATOK

A) A **Több** változatban nincs a kártyák felcsapása előtt bejelentés, minden esetben azokat a Gloobzokat és festékesvödöröket kell megragadni, amelyek formája vagy színe a legtöbbszőr fordul elő a kártyán.

B) A **Kevesebb** változatban sincs a kártyák felcsapása előtt bejelentés, minden esetben azokat a Gloobzokat és festékesvödöröket kell megragadni, amelyek egyáltalán nem, vagy a legkisebb számban fordulnak elő a kártyán.

Megjegyzés: a MegaGloobzra és a Gloobzhajszára vonatkozó szabályok minden játékváltozatban megegyeznek.

• Gloobz a kicsiknek!

Íme, két lehetőség, amelyek külön-külön, vagy akár együtt történő használatával a legfiatalabbak is élvezhetik a játékot:

- Vegyük ki a MegaGloobz és/vagy a Gloobzhajsz! kártyákat a pakliból, és játsszunk az alapjáték szabályai szerint, ezek nélkül.
- Játsszunk vagy csak színek, vagy csak formák alapján, így kevesebb figurából kell majd választani a kártya felfordítása után.



Gra dla 2 do 6 graczy w wieku od 6 lat. Czas gry: 20 minut.

ZAWARTOŚĆ

56 kart Gloobz; 3 białe figurki Gloobz (kwadratowa, okrągła, trójkątna); 3 wiaderka z farbą (niebieską, żółtą, czerwoną); 1 wielokolorowa figurka Megagloobz; 6 znaczników punktów.

CEL GRY

Każdy Gloobz ma swój kształt i kolor. Trzy figurki Gloobz wskazują kształty, a wiaderka z farbą – kolory. W każdej turze gracz odwraca kartę Gloobz. Jeśli gracz krzyknie *Więcej Gloobz!* przed odwróceniem karty, należy jak najszybciej złapać figurki wskazujące kolor(y) i kształt(y), których jest na karcie najwięcej... jeśli jednak gracz krzyknie *Mniej Gloobz!* należy jak najszybciej złapać figurki wskazujące kolor(y) i kształt(y), których na karcie nie ma lub jest ich najmniej. Każda poprawna figurka, którą złapiesz daje jeden punkt i przybliża cię do celu. Uważaj jednak, niektóre karty specjalne utrudniają nieco twoje zadanie.

PRZYGOTOWANIE

Karty Gloobz ułóż w zakryty stos. Siedem figurek (3 Gloobzy, Megagloobz i 3 wiaderka z farbą) ustawcie tak, by tworzyły okrąg z wystarczającym miejscem w środku na wykładanie kart w trakcie gry (rys. 1). Każdy gracz bierze znacznik punktów i ustawia go na polu 0.

Ilość punktów potrzebna do zwycięstwa zależy od liczby graczy:

2 i 3 graczy	4 i 5 graczy	6 graczy
36 punktów	24 punktów	18 punktów

PRZEBIEG GRY

Grę rozpoczyna najmłodsza osoba. Gracz, na początku swojej tury mówi wyraźnie *Więcej Gloobz!* lub *Mniej Gloobz!* i szybko odwraca kartę z wierzchu stosu, a następnie umieszcza ją w środku okręgu zbudowanego z siedmiu figurek. Ważnym jest, aby wszyscy gracze zobaczyli kartę w tym samym czasie.

Jeśli gracz krzyknął *Więcej Gloobz!*, wszyscy gracze muszą szybko złapać każdą figurkę Gloobz, której kształt i każde wiaderko z farbą, której kolor najwięcej razy wskazane są na karcie. Na karcie może znajdować się taka sama ilość kształtów i/lub kolorów, których jest najwięcej. W takim wypadku, należy złapać elementy o wszystkich cechach występujących jak najczęściej (rys. 3).

Rys. 2 Karta (22) przedstawia 2 czerwone kwadratowe Gloobz oraz 1 niebieskiego okrągłego Gloobz. Ponieważ gracz krzyknął Więcej Gloobz! należy złapać kwadratowego Gloobz i wiaderko z czerwoną farbą ponieważ są to cechy, których jest najwięcej na karcie.

Rys. 3 Karta (30) przedstawia 2 niebieskie trójkątne Gloobz oraz 2 żółte trójkątne Gloobz. Ponieważ gracz krzyknął Więcej Gloobz! należy złapać trójkątnego Gloobz i wiaderko z żółtą i niebieską farbą, ponieważ są to cechy, których jest najwięcej na karcie.

Jeśli gracz krzyknął *Mniej Gloobz!*, wszyscy gracze muszą szybko złapać każdą figurkę Gloobz, której kształt i każde wiaderko z farbą, której kolor nie znajdują się na karcie. Jeśli na karcie znajdują się wszystkie kształty i kolory, trzeba złapać te, których jest najmniej. Na karcie może znajdować się taka sama ilość kształtów i/lub kolorów, których jest najmniej. W takim wypadku, należy złapać elementy o wszystkich cechach występujących jak najrzadziej.

Rys. 4 Przykład 3: karta (34) przedstawia 1 niebieskiego kwadratowego Gloopb, 1 niebieskiego trójkątnego Gloopb, 1 żółtego kwadratowego Gloopb i 1 czerwonego trójkątnego Gloopb. Gracz krzyknął *Mniej Gloopb!* należy złapać okrągłego Gloopb, ponieważ ten kształt nie znajduje się na karcie. Wszystkie kolory są pokazane na karcie, gracze muszą więc złapać wiaderka z farbą, której kolor powtarza się najrzadziej, a więc z żółtą i czerwoną farbą.

Uwaga: Nie wolno odkładać raz podniesionej figurki.

Gdy gracze złapią figurki trzeba je sprawdzić:

- za każdą poprawną złapaną figurkę gracz otrzymuje 1 punkt, co przedstawia na swoim znaczniku punktów.

- za każdą źle złapaną figurkę gracz traci 1 punkt, co przedstawia na swoim znaczniku punktów.

Po sprawdzeniu i przyznaniu punktów gracz, który przeprowadzał swoją turę podaje talię kart osobie po swojej lewej, która zaczyna kolejną turę.

Karty specjalne:



• **Megagloopb** to bardzo wyjątkowy wielokolorowy Gloopb! Gdy pojawia się na karcie trzeba zignorować pozostałe Gloopb i jak najszybciej złapać figurkę Megagloopb. Gracz, któremu się to uda, otrzymuje 3 punkty.



• **Wypędź Gloopb!** Gdy na karcie znajduje się jedno lub więcej szkieł powiększających, trzeba złapać jak najwięcej elementów bez względu na kolor i kształt. W tym wypadku, każdy złapany element, nawet Megagloopb, daje graczowi 1 punkt.

KONIEC GRY

Gdy któryś z graczy zdobędzie odpowiednią ilość punktów, wskazaną na początku gry, zostaje zwycięzcą.

WARIANTY GRY

Gracze na początku gry decydują się na jeden z wariantów:

• W wariantcie **Więcej**, nikt nie ogłasza co trzeba złapać – gracze muszą złapać wszystkie wiaderka z farbą, której kolor występuje na karcie w największej ilości i wszystkie Gloopb, których kształt występuje na karcie w największej ilości.

• W wariantcie **Mniej**, nikt nie ogłasza co trzeba złapać – gracze muszą złapać wszystkie wiaderka z farbą, których kolor nie znajduje się na karcie lub występuje na niej w najmniejszej ilości i wszystkie Gloopb, których kształt nie znajduje się na karcie lub występuje na niej w najmniejszej ilości.

Uwaga: Bez względu na wybrany wariant (Więcej lub Mniej) zasady dotyczące kart specjalnych *Megagloopb* i *Wypędź Gloopb!* są takie same, jak w wariantcie podstawowym.

• Gloopb dla najmłodszych!

Poniżej znajdują się dwie zmiany, które można połączyć, aby ułatwić grę najmłodszym graczom.

- Usuń z gry karty specjalne *Megagloopb* i/lub *Wypędź Gloopb!* i graj według pozostałych zasad podstawowych.
- Graj tylko z jedną z cech (kolorem lub kształtem), aby zmniejszyć wybór elementów do złapania.



2 - 6 hráčů od 6 let - délka hry: 20 minut

HRA OBSAHUJE

56 karet s obrázky Gloobz, 3 bílé figurky Gloobz (kulatá - kruh, oválná - čtverec, kuželová - trojúhelník), 3 kyblíky s barvami (červená, žlutá, modrá), 1 vícebarevnou figurku Megagloobz, 6 otočných počítadel

PRINCIP A CÍL HRY

Každý Gloobz na kartě má svůj tvar a barvu. Tvary představují tři bílé figurky Gloobz, barvy tři kyblíky s příslušnými barvami. Na začátku každého tahu se otočí karta s Gloobz. Pokud hráč na tahu, před tím než otočí kartu, řekne: „Více Gloobz!“, musí hráči co nejrychleji chytit předměty (Gloobz a kyblíky), jejichž tvar a barva je na kartě zastoupena nejčastěji. Pokud však hráč řekne „Méně Gloobz!“, musí hráči chytit předměty, jejichž tvar a barva není na kartě zastoupena vůbec nebo je nejméně častá. Za každý správně chycený předmět získává hráč bod a přibližuje se tak k cíli. Dejte si však pozor, některé zvláštní karty plnění úkolů znesnadňují.

PŘÍPRAVA HRY

Zamíchané karty umístíte rubem nahoru do balíčku. Sedm předmětů (tři figurky Gloobz, jednu figurku Megagloobz a tři kyblíky s barvou) rozestavte do kruhu doprostřed stolu. Uprostřed kruhu ponechte dost místa, sem budou hráči během hry pokládat karty (obr. 1). Každý hráč si vezme otočné počítadlo, které na začátku nastaví na číslo 0.

Počet bodů, které hráči potřebují získat k vítězství, záleží na počtu hráčů:

2 a 3 hráči	4 a 5 hráčů	6 hráčů
36 bodů	24 bodů	18 bodů

PRŮBĚH HRY

Hru začíná nejmladší hráč. Hráč na tahu řekne nahlas a srozumitelně „Více Gloobz!“ nebo „Méně Gloobz!“, poté rychle otočí vrchní kartu z balíčku a položí ji lícem nahoru doprostřed kruhu ze sedmi předmětů. Je třeba, aby všichni hráči uviděli na kartu zároveň.

Pokud hráč na tahu řekl „Více Gloobz!“, všichni hráči se snaží co nejrychleji chytit figurku Gloobz, jejíž tvar je na kartě nejvíce zastoupen, a kyblík s barvou, která je na kartě vyobrazena v největším počtu. Může se stát, že je na kartě největší počet předmětů v různých tvarech a různých barvách. V takovém případě musí hráči chytit všechny předměty, které odpovídají zadání (viz obr. 3).

Obr. 2: Na kartě (22) jsou 2 červené čtvercové Gloobz a 1 modrý kulatý Gloobz. Vzhledem k tomu, že hráč na tahu řekl „Více Gloobz!“, hráči se snaží chytit oválnou figurku Gloobz a kyblík s červenou barvou, protože čtvercový tvar a červená barva jsou na kartě zastoupeny nejvíce.

Obr. 3: Na kartě (30) jsou 2 modré trojúhelníkové Gloobz a 2 žluté trojúhelníkové Gloobz. Vzhledem k tomu, že hráč na tahu řekl „Více Gloobz!“, hráči se snaží chytit kuželovou figurku Gloobz a kyblík s modrou a žlutou barvou, protože trojúhelníkový tvar a modrá a žlutá barva jsou na kartě zastoupeny nejvíce.

Pokud hráč na tahu řekl „Méně Gloobz!“, všichni hráči se snaží co nejrychleji chytit všechny figurky Gloobz, jejichž tvar není na kartě zastoupen vůbec, a všechny kyblíky, jejichž barva se na kartě vůbec nevyskytuje. Pokud se všechny tvary nebo barvy na kartě vyskytují alespoň jednou, musí hráči chytit všechny figurky a kyblíky, které jsou na kartě v nejmenším množství. Může se stát, že je na kartě v nejmenším množství stejný počet různých tvarů a stejný počet různých barev. V takovém případě musí hráči chytit všechny předměty, které odpovídají zadání.

Obr. 4: Příklad 3: Na kartě (34) je 1 modrý čtvercový Gloobz, 1 modrý trojúhelníkový Gloobz, 1 žlutý čtvercový Gloobz a 1 červený trojúhelníkový Gloobz. Vzhledem k tomu, že hráč na tahu řekl „Méně Gloobz!“, hráči se snaží chytit kulatý Gloobz, neboť tento tvar se na kartě vůbec nevyskytuje. Naproti tomu jsou na kartě všechny barvy, hráči proto musí sáhnout po červeném a žlutém kbelíku s barvou, obě barvy jsou na kartě zastoupeny v nejmenším počtu.

Pozor! Hráč nesmí nikdy vrátit zpět předmět, který jednou sebral.

Jakmile hráč vzal některý předmět, je třeba ho zkontrolovat:

- Hráč získává 1 bod za každý správně sebraný předmět. Hráč otočí na počítadle o příslušný počet bodů nahoru.
- Hráč ztrácí 1 bod za každý nesprávně sebraný předmět. Hráč otočí na počítadle o příslušný počet bodů dolů.

Po ukončení kontroly podá hráč na tahu balíček karet sousedovi po své levé ruce, ten bude vykládat kartu v dalším kole hry.

Speciální karty:



- Megagloobz je velmi zvláštní vícebarevný Gloobz! Jakmile se Megagloobz objeví na kartě, zapomeňte na všechny ostatní předměty a Gloobz, a co nejrychleji chytněte figurku Megagloobz. Kdo uspěje, získává 3 body.



- Lupa - Chyťte je všechny! Jestliže se na kartě objeví jedna nebo více lup, zkuste rychle sebrat všechny předměty bez ohledu na tvar a barvu. V tomto zvláštním případě se všechny získané předměty počítají za 1 bod, dokonce i Megagloobz.

KONEC HRY

Vítězem hry se stává hráč, který jako první dosáhne počtu bodů stanoveného na začátku hry.

VARIANTY HRY

A) Hraje se pouze verze „**Více Gloobz!**“ bez ohlášení na začátku tahu. Vždy je třeba chytit všechny Gloobz a všechny kyblíky s barvou, které jsou na kartě vyobrazeny v největším počtu.

B) Hraje se pouze verze „**Méně Gloobz!**“ bez ohlášení na začátku tahu. Vždy je třeba chytit všechny Gloobz a všechny kyblíky s barvou, které se na kartě vůbec nevyskytují NEBO jsou na kartě vyobrazeny v nejmenším počtu.

Poznámka: Bez ohledu na výběr varianty (Více nebo Méně), zůstávají pravidla týkající se „Megagloobz“ a „Chyťte je všechny!“ stejná jako v základní hře.

Gloobz pro nejmladší hráče!

Níže najdete dvě možnosti, které můžete zkombinovat a využít ke zjednodušení základní hry tak, abyste ji mohli představit i mladším hráčům:

- Dejte stranou karty s „Megagloobz“ a „Lupa - Chyťte je všechny!“. Hru hrajte podle základních pravidel.
- Hrajte hru pouze s „tvary“ nebo pouze s „barvami“, tím omezíte počet předmětů, které je třeba sebrat.



2 do 6 igrača - za uzrast 6 + - trajanje igre: 20 minuta.

SADRŽAJ

56 Gloobz kartice; 3 bele Gloobz figurice (kvadrat, krug, trougao); 3 kante u boji (plava, žuta, crvena), 1 višebojna Megagloobz figurica; 6 kartica bodovanja i 6 brojača zbira.

PRINCIP I CILJ IGRE

Svaki Gloobz ima oblik i boju. Oblici su simbolizovani u tri Gloobz figurice i boje u tri kante različitih boja. U potezu svakog igrača, karta pokazuje koji je Gloobz otkriven. Ako igrač koji je na potezu viče 'Više Gloobza!', potrebno je da brzo pronađete figuricu sa najviše boja i oblika na kartici koji se ponavljaju...ali ako igrač viče 'Manje Gloobza', potrebno je da uhvatite figurice na kojima te boje i oblici uopšte nisu prikazani ili su prikazani u najmanjem broju. Svaka ispravno kupljena figurina povećava Vaš skor, ali postoje i neke specijalne karte koje Vaš zadatak čine još težim.

POSTAVLJANJE IGRE

Napravite gomilu od karata licem postavljenih na dole. Postavite sedam figurica (tri Gloobza, 1 Megagloobz i 3 kante sa bojom) u krug na stolu, ostavljajući dovoljno prostora ucentru: igrači tu moraju da postavljaju karte tokom igre (sl. 1). Svaki igrač uzima brojač zbira koji stavlja na 0.

Broj bodova potrebnih za pobedu zavisi od broja igrača:

2 i 3 igrača	4 i 5 igrača	6 igrača
36 poena	24 poen	18 poena

KAKO DA IGRATE IGROU

Najmlađi igrač počinje prvi. Igrač čiji je red jasno kaže 'Više Gloobza' ili 'Manje Gloobza' onda brzo okrene prvu karticu sa gomile i stavlja je u centar kruga okruženog sa sedam figurina. Važno je da svi igrači vide karticu u isto vreme.

Ako je igrač rekao 'Više Gloobza', svi igrači moraju brzo uhvatiti svaki Gloobz čiji oblik se pojavljuje najveći broj puta na kartici i svaku kanticu sa bojom koja se pojavljuje najveći broj puta. Možda postoji isti broj nekoliko oblika i / ili nekoliko boja kojih ima najviše. U tom slučaju, potrebno je da uhvatite sve figurice (vidi sl.3).

Sl. 2: kartica (22) ima 2 crvena i 2 kvadratna Gloobza i 1 plavi i okrugli Gloobz. Ako je igrač čiji je red izjavio 'Više Gloobza', igrači treba da uhvate kvadratne Gloobze i kante crvene boje, jer se oblik kvadrata i crvena boja pojavljuje najviše puta na kartici.

Sl. 3: kartica (30) ima 2 plave trougaone Gloobz i 2 žute trouglaste Gloobz. Kad igrač kaže 'Više Gloobza!' morate da uhvatite trouglasti Gloobz i plave i žute kante sa bojom, jer se oblik trougla i žuta i plava boja pojavljuju najčešće.

Ako igrač izjavi 'manje Gloobza!', igrači moraju da uhvati sve Gloobze čiji se oblik ne pojavljuje na kartici i sve kante sa bojom koje se ne nalaze na kartici. Ako se svi oblici i / ili boje pojavljuju najmanje jednom, igrači treba da uhvati Gloobz i kante koji se pojavljuju najmanje na kartici. Možda postoji jednak broj nekoliko oblika i / ili nekoliko boja kojih ima najmanje. U ovom slučaju, igrači moraju da uhvate sve figurice, Gloobz i kante boja kojih ima najmanje na kartici.

Sl. 4. Primer 3: kartica (34) pokazuje 1 kvadratni plavi Gloobz, 1 plavi trouglasti Gloobz, 1 žuti kvadratni Gloobz i 1 crveni trouglasti Gloobz. Kad igrač čiji je red kaže 'Manje Gloobza!', igrači treba da uhvate okrugli Gloobz jer se ovaj oblik ne pojavljuje na karticama. Nasuprot tome, sve boje su prikazane: igrači stoga treba da uhvate crvenu i žutu kanticu, pošto se te boje pojavljuju najmanje puta na kartici.

Važno: igrači ne smeju da vrate figuru dole nakon što su je jednom pokupili.

Kada su igrači pokupili figurine, potrebno je da ih provere:

- Igrači dobijaju po1 bod za svaku ispravnu figure koju su pokupili i samim tim pomeraju naviše brojač zbira.

- Igrači gube po1 bod za svaku netačano pokupljenu figurinu i svoj brojčanik vraćaju unazad na brojaču zbira.

Posle provere, igrač koji je igrao predaje kartice prvom igraču sa svoje leve strane koji nastavlja igru.

Posebne kartice:



• **Megagloobz** je veoma poseban višebojni Gloobz! Kada se Megagloobz pojavi na kartici, morate da ignorirate druge figurice predstavljene na kartici i brzo uhvatite figuricu koja ga predstavlja! Oni koji uspeju dobijaju 3 poena.



• **Banish the Gloobz!** Kada se pojavi jedna ili više lupa na kartici, potrebno je da brzo uhvatite što više figurica bez obzira na oblik ili boje. U ovom specifičnom slučaju, svaka uhvaćena figura vredi 1 bod, čak i Megagloobz.

KRAJ IGRE

When a player has reached the score determined at the start of the game, he is the winner.

VARIJANTE

A) U varijanti **Više**, nema najava: uvek Vam je potrebno da uhvati sve Gloobz i sve kanticе sa bojom čiji oblik i boja se pojavljuju na kartici najveći broj puta.

B) U varijanti **Manje**, nema najava: uvek Vam je potrebno da uhvati sve Gloobz i sve kanticе sa bojom čiji oblik i boja su sadržani najmanji broj puta na kartici ili, ako se svi pojavljuju, onih koji se pojavljuju najmanje.

Napomena: bez obzira na izabranu varijantu (Manje ili Više) pravilo se odnosi na 'Megagloobz' i "Batalite Gloobz" kartice ista kao i u osnovnoj igri.

• Gloobz za mlade!

Ovde postoje dve opcije koje je moguće kombinovati da bi pojednostavili osnovnu igru i upoznali mlade sa načinom igranja.

A) Uklonite posebne Megagloobz kartice i / ili "Batali Gloobz" kartice, a zatim sledite pravila iz osnovne igre.

B) Igrajte samo sa 'oblicima' ili samo 'bojama' da biste ograničili izbor figurica koje možete da pokupite.



de la 2 la 6 jucători - cu vârsta de cel puțin 6 ani - durata jocului: 20 minute

CONȚINUT

56 cărți Gloobz; 3 figurine Gloobz albe (pătrat, cerc, triunghi); 3 figurine găleți de vopsea (albastru, roșu și galben); 1 figurină Megagloobz multicoloră, 6 cărți de scor și 6 numărători.

PRINCIPIUL ȘI SCOPUL JOCULUI

Fiecare Gloobz are o anumită formă și culoare. Formele sunt simbolizate de cele 3 figurine Gloobz iar culorile de cele 3 găleți cu vopsea. În fiecare tură a jocului este întoarsă o carte Gloobz. Dacă jucătorul a cărui rând la joc este strigă 'Mai mulți Gloobz!' înainte de a întoarce cartea, atunci foarte rapid vom căuta să prindem figurinele cu cele mai multe culori și forme ilustrate pe carte... dar dacă jucătorul strigă 'Mai puțini Gloobz!', vom căuta să prindem figurinele în culorile și formele ce apar cel mai puțin sau chiar deloc ilustrate în carte. Fiecare figurină prinsă punctează și ne aduce mai aproape de victoria finală însă cu siguranță unele cărți speciale vor face sarcina mai dificilă.

PREGĂTIREA JOCULUI

Creem o stivă din cărți orientate cu fața în jos. Așezăm cele șapte figurine (3 Gloobz, 1 Megagloobz și 3 găleți cu vopsea) într-un cerc pe masa de joc, lăsând suficient spațiu în mijlocul cercului; aici vom așeza cărțile în timpul jocului (fig.1). Fiecare luăm câte o carte de scor și o numărătoare pe care o setăm la 0.

Numărul de puncte necesar pentru câștigarea jocului este dependent de numărul de jucători:

2 și 3 jucători	4 și 5 jucători	6 jucători
36 puncte	24 puncte	18 puncte

JOCUL PROPRIU ZIS

Cel mai tânăr dintre noi va începe jocul. Acesta va spune foarte clar 'Mai mulți Gloobz' sau 'Mai puțini Gloobz' apoi va întoarce prima carte din stivă și o va poziționa în mijlocul cercului creat de cele 7 figurine. Este important ca toți să vedem cartea în același timp.

Dacă acela dintre noi al cărui rând la joc este, strigă 'Mai mulți Gloobz', cu toții vom căuta să prindem acel Gloobz a cărui formă apare de cele mai multe ori pe carte și acea găleată de vopsea a cărei culoare apare de asemenea de cele mai multe ori. Se poate să fie același număr de culori sau forme ce apar pe carte, caz în care vom prinde toate figurinele în cauză. (vezi Fig.3).

Fig. 2: cartea (22) ilustrează 2 Gloobz roșii și pătrați și un Gloobz rotund și albastru. Pentru că acela al cărui rând este a strigat 'Mai mulți Gloobz', va trebui să prindem Gloobz-ul pătrat și găleata de vopsea roșie deoarece pătratul și culoarea roșie apar de cele mai multe ori pe această carte.

Fig. 3: cartea (30) ilustrează 2 Gloobz albaștrii și triunghiulari și 2 Gloobz galbeni și triunghiulari. Pentru că acela al cărui rând este a strigat 'Mai mulți Gloobz', va trebui să prindem Gloobz-ul triunghiular și gălețile de vopsea galbenă și albastră deoarece triunghiul și culorile galben și albastru apar de cele mai multe ori pe această carte.

Dacă, în schimb, jucătorul a strigat 'Mai puțini Gloobz!', vom prinde acele figurine ale căror forme și culori nu apar pe carte. Dacă toate formele și culorile apar cel puțin o dată, vom prinde figurinele și gălețile de vopsea ale căror culori și forme apar de cele mai puține ori pe carte. Se poate să fie mai multe forme respectiv culori care să apară în număr egal și să fie cel mai puțin întâlnite pe cartea respectivă, caz în care vom prinde toate

figurinele Gloobz și gălețile cu vopsea în cauză.

Fig.4. Exemplul 3: cartea (34) ilustrează 1 Gloobz albastru și pătrat, 1 Gloobz albastru și triunghiular, 1 Gloobz galben și pătrat și un Gloobz roșu și triunghiular. Deoarece jucătorul al cărui rând este a strigat 'Mai puțini Gloobz!', vom căuta să prindem Gloobz-ul rotund deoarece aceasta este forma care nu apare pe carte. Pe de altă parte toate culorile sunt ilustrate astfel încât vom prinde gălețile cu vopsea roșie și albastră deoarece aceste culori apar de cele mai puține ori pe carte.

Important: nu avem voie să renunțăm la o figurină sau găleată de vopsea odată ce am ridicat-o.

Astfel odată ce am ridicat figurinele este timpul să le verificăm:

- înscrîm 1 punct pentru fiecare figurină sau găleată de vopsea ridicată corect și în consecință deplasăm cu un punct numărătoarea proprie pe cartea de scor.
- pierdem 1 punct pentru fiecare figurină sau găleată de vopsea ridicată incorect și în consecință scădem cu un punct numărătoarea proprie pe cartea de scor.

După verificare, jucătorul al cărui rând tocmai a trecut deplasază stiva de cărți jucătorului aflat la stînga sa, pentru o nouă tură de joc.

Cărți speciale:



- **Megagloobz-ul** este un foarte special Gloobz multicolor! Când Megagloobz-ul apare pe o carte, vom ignora celelalte figurine ilustrate și vom prinde figurina Megagloobz. Cine reușește să o prindă primește 3 puncte.



- **Scăpați de Gloobz!** Când una sau mai multe lupe apar ilustrate pe carte, vom prinde cât de repede putem cât mai multe figurine posibil indiferent de formă sau culoare. În acest caz specific fiecare figurină prinsă va puncta câte 1 punct, inclusiv Megagloobz-ul.

FINALUL JOCULUI

Când unul dintre noi atinge scorul maxim determinat de numărul de jucători, acesta este declarat învingător.

VARIANTE

A) În varianta de joc 'Mai mult', jucătorul nu va alege ci întotdeauna vom prinde figurinele Gloobz și gălețile de vopsea ale căror forme și culori se întâlnesc de cele mai multe ori ilustrate pe carte.

B) În varianta de joc 'Mai puțin' jucătorul nu va alege ci întotdeauna vom prinde figurinele Gloobz și gălețile de vopsea ale căror forme și culori nu apar ilustrate pe carte sau dacă apar, se întâlnesc de cele mai puține ori.

Notă: indiferent de variantele de joc preferate, regulile privind Megagloobz-ul și ilustrația Scapați de Gloobz se aplică precum în jocul de bază.

• Gloobz pentru cei mici!

Mai jos sunt două opțiuni ce pot fi combinate pentru simplificarea jocului și introducerea sa către cei mici:

- A) Înlăturăm cărțile speciale ce conțin ilustrațiile Megagloobz și Scăpați de Gloobz, respectând celelalte reguli ale jocului de bază.
- B) Alegem să jucăm doar cu forme sau culori pentru a limita variantele de figurine / găleți de vopsea de identificat și prins.



Від 2 до 6 гравців – вік від 6 років і більше – час гри: 20 хвилин.

СКЛАД

56 карток Gloobz, 3 білих фігурки Gloobz (квадрат, коло, трикутник), 3 баночки з фарбою (синя, жовта, червона); 1 різнокольорова фігурка Megagloobz, 6 лічильників баллів.

ПРИНЦИП І ЦІЛЬ ГРИ

Кожен Gloobz має свою форму і колір. Форму символізують три фігурки Gloobz, а колір – три баночки з фарбою. З кожним ходом гравця перевертається карта з зображеннями Gloobz. Якщо гравець що грає, перевертаючи карту, кричить «Більше Gloobz!», вам потрібно швидко схопити фігурки з кольором(ами) та формою(ами), які зображені на карті в найбільшій кількості... але, якщо гравець кричить «Менше Gloobz!», вам потрібно схопити фігурки з кольором(ами) і формою(ами), які не зображені взагалі або в крайньому випадку які найменше зображені. За кожну правильно підібрану фігурку вам даються бали, які наближають вас до мети. Але будьте обережні, деякі спеціальні карти зроблять завдання для вас більш важким..

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Створіть колоду карт лицьовою стороною вниз. Розташуйте сім фігурок (три Gloobz, Megagloobz і три банки з фарбою) у вигляді кола на столі, залишаючи досить місця в центрі: гравці повинні розмішувати там карти під час гри(рис.1). Кожен гравець бере собі лічильник, розташовуючи його на 0.

Кількість баллів необхідних, щоб виграти гру, залежить від кількості гравців:

2 і 3 гравці	4 і 5 гравців	6 гравців
36 балів	24 бали	18 балів

ЯК ГРАТИ В ГРУ

Наймолодший гравець грає першим. Гравець, чия черга грати, чітко каже «Більше Gloobz» або «Менше Gloobz», швидко перевертає першу карту з колоди і поміщає її в центрі кола, створену сімома фігурками. Важливо, щоб усі гравці побачили карту в одночасно.

Якщо гравець, чия черга грати, каже «Більше Gloobz», всі гравці повинні швидко схопити ті Gloobz, форма яких найбільшу кількість разів зображена на карті і баночки з фарбою, колір яких з'являється найбільшу кількість разів. Там може бути однакова кількість декількох форм та/або кольорів, яких є найбільше. У цьому випадку треба встигнути схопити всі відповідні фігурки з завдання(див.рис.3).

Рис. 2: карта (22) має 2 червоних квадратних Gloobz і 1 синій круглий Gloobz. Якщо гравець, чия черга грати, сказав «Більше Gloobz», гравці повинні схопити квадратний Gloobz і червону банку з фарбою, так як квадратна форма і червоний колір з'являються на карті найбільшу кількість разів.

Рис. 3: карта (30) має 2 синіх Gloobz трикутної форми і 2 жовтих Gloobz трикутної форми. Якщо гравець каже «Більше Gloobz!», Вам потрібно схопити Gloobz трикутної форми і синю з жовтою баночки з фарбою так як трикутна форма і жовтий з синім кольори найбільше з'являються на карті.

Якщо гравець каже «Менше Gloobz!», гравці повинні схопити всіх Gloobz і всі баночки з фарбою, форма і колір яких не зображена на карті. Якщо всі форми та/або кольори зображені принаймні один раз, гравці хапають Gloobz і баночки з

фарбою, які зображені на карті в найменшій кількості. Може бути зображена однакова кількість декількох форм та/або кольорів, яких є найменше. У цьому випадку гравці повинні схопити всі фігурки Gloopbz і баночки з фарбою з найменшою кількістю в цьому завданні.

Рис.4. Приклад 3: на карті (34) зображені 1 синій квадратний Gloopbz, 1 синій трикутний Gloopbz, 1 жовтий квадратний Gloopbz і 1 червоний трикутний Gloopbz. Якщо гравець каже «Менше Gloopbz!», гравці повинні схопити круглий Gloopbz так як ця форма не зображена на карті. З іншого боку всі кольори на карті показані: тому гравці повинні схопити червоні і жовті баночки з фарбою, так як ці кольори найменше з'являються на карті.

Важливо: гравцям не дозволяється відразу ставити фігуру у поле гри, якщо вона була схоплена.

Як тільки гравці схопили фігурки, час їх перевірити:

- Гравець заробляє 1 бал за кожну вірно взяту фігуру, отже, можна перемістити свій лічильник вперед.

- Гравець втрачає 1 бал за кожну невірно взяту фігуру і переміщує свій лічильник назад.

Після перевірки, гравець, чия була черга грати, передає колоду карт гравцю ліворуч і починається наступний раунд.

Спеціальні карти:



- **Megagloopbz** це особливий різнокольоровий Gloopbz! Коли Megagloopbz з'являється на карті, треба ігнорувати інші фігурки на картці і швидко зловити фігуру, яка відповідає їй! Той, хто виграв, заробляє 3 бали..



- **Блокування Gloopbz!** Коли один або більше луп з'являються на карті, вам потрібно швидко схопити якомога більше фігурок незалежно від форми та кольору. У даному випадку, кожна схоплена фігурка дає вам 1 бал, навіть фігурка Megagloopbz.

КІНЕЦЬ ГРИ

Коли гравець досяг балів, визначених на початку гри, він стає переможцем.

ВАРІАНТИ ГРИ

А) У варіації на збільшення, немає ніякого оголошення: ви завжди повинні хапати всіх Gloopbz і всі баночки з фарбою, форма і колір яких з'являються на карті найбільшу кількість разів.

Б) У варіації на зменшення, немає ніякого оголошення: ви завжди повинні хапати всіх Gloopbz і всі баночки з фарбою, форма і колір яких не з'являється на карті або, якщо вони з'являються в найменшій кількості.

Примітка: незалежно від обраного варіанту (більше-менше), з картками, на яких зображено «Megagloopbz» і «Блокування Gloopbz» діють правила основної гри.

• Gloopbz для дітей молодшого віку!

Тут два варіанти, які можна об'єднати і спростити основну гру і залучити дітей молодшого віку до гри.

А) Заберіть карти зі зображенням Megagloopbz та/або Блокування Gloopbz і слідуйте правилам основної гри.

Б) Грайте тільки з «формами» або тільки з «кольорами», щоб обмежити вибір фігурок, які треба хапати.



برای ۲ تا ۶ بازیکن - ۶ ساله یا بزرگتر - مدت بازی: ۲۰ دقیقه

اجزاء بازی:

۵ کارت گلوبز؛ ۳ عروسک گلوبز سفید رنگ (مربع، دایره، مثلث)؛ ۳ سطل رنگ (آبی، زرد، قرمز)؛ یک عروسک مگا گلوبز رنگارنگ؛ ۶ کارت امتیاز و عدد امتیاز شمار.

قواعد کلی و هدف بازی:

هر «گلوبز» شکل و رنگ خود را دارد. ۳ عروسک گلوبز سفید رنگ، نماد شکل‌ها و ۳ سطل رنگ، نماد رنگ‌ها هستند. در نوبت هر بازیکن، یکی از کارت‌های گلوبز «رو» می‌شود! اگر آن بازیکن، پیش از «رو» کردن کارت، فریاد بزند «گلوبز بیش‌تر!»، شما باید به سرعت هر چه تمام‌تر، عروسکی را که در تصویر کارت بیش‌ترین رنگ (رنگ‌ها) و شکل (شکل‌ها) را دارد، از روی میز بقیاید! اما اگر بازیکن فریاد بزند «گلوبز کم‌تر!»، شما باید عروسکی را بقیاید که رنگ (رنگ‌ها) و شکلیش (شکل‌هایش) در تصویر کارت نشان داده نشده باشد یا از همه کم‌تر نشان داده شده باشد. هر عروسکی که بر می‌دارید، برای شما یک امتیاز آورده و شما را به هدف نزدیک‌تر می‌کند. اما مراقب باشید، بعضی از کارت‌های ویژه، کار را برای شما سخت‌تر خواهند کرد!

آماده سازی:

سه‌تونی از کارت‌ها تشکیل داده و آن را رو به پایین (به پشت) وسط میز بازی قرار دهید. ۷ عروسک (۳ گلوبز، ۳ سطل رنگ و مگا گلوبز) را مثل یک دایره وسط میز بازی بچینید، به شکلی که در وسط دایره فضای کافی وجود داشته باشد: این‌جا، در طول بازی، جای گذاشتن کارت‌هاست (شکل ۱). هر بازیکن، یک «امتیاز شمار» بر داشته و آن را روی «صفر» تنظیم می‌کند. امتیازی که برای برنده شدن لازم است، بستگی به تعداد بازیکنان هر بازی دارد: ۲ و ۳ بازیکن: ۳۶ امتیاز / ۴ و ۵ بازیکن: ۲۱ امتیاز / ۶ بازیکن: ۱۸ امتیاز

چگونگی بازی:

جوان‌ترین بازیکن، بازی را آغاز می‌کند. بازیکنی که نوبت بازی اوست، با مدایی بلند و رسا، یکی از دو جمله‌ی «گلوبز بیش‌تر!» یا «گلوبز کم‌تر!» را گفته و سپس کارت بالایی ستون کارت‌ها را «رو» کرده و در وسط دایره‌ای که ۷ عروسک تشکیل داده‌اند، می‌گذارد. مهم است که همه‌ی بازیکنان بتوانند هم‌زمان کارت را ببینند. اگر بازیکن بگوید «گلوبز بیش‌تر!»، بازیکنان باید «گلوبز»ی را که شکلی بیش‌تر از همه دیده می‌شود به همراه سطل رنگی که رنگش بیش‌تر از همه دیده می‌شود، بقیاید! گاهی ممکن است تعداد بیش‌ترین رنگ (رنگ‌ها) یا / و بیش‌ترین شکل (شکل‌ها) مساوی باشد. در این صورت، باید همه‌ی عروسک‌های مورد نیاز را بقیاید (شکل ۳)!

شکل ۲: کارت ۲۲، گلوبز قرمز و مربع و یک گلوبز آبی و گرد دارد. چون بازیکنی که نوبتش بوده، گفته است «گلوبز بیش‌تر!»، بازیکنان باید گلوبز مربع و سطل رنگ قرمز را بقیاید، زیرا رنگ «قرمز» و شکل «مربع»، بیش از همه در تصویر کارت دیده می‌شوند!

شکل ۳: کارت ۳۰، ۲ گلوبز مثلث آبی و ۲ گلوبز مثلث زرد دارد. چون بازیکنی که نوبتش بوده، گفته است «گلوبز بیش‌تر!»، بازیکنان باید گلوبز مثلث و سطل‌های رنگ آبی و زرد را بقیاید، زیرا رنگ‌های «آبی» و «زرد» و شکل «مثلث» بیش از همه در تصویر کارت دیده می‌شوند!

اگر بازیکن گفته باشد «گلوبز کم‌تر!»، بازیکنان باید همه‌ی گلوبزهایی را که شکلشان و همه‌ی سطل‌های رنگی را که رنگشان در تصویر کارت دیده نمی‌شود، بقیاید! اگر همه‌ی رنگ‌ها و شکل‌ها دست‌کم یک بار در تصویر کارت نشان داده باشند، بازیکنان باید گلوبزها و سطل‌های رنگی را بقیاید که کم‌تر از بقیه دیده می‌شوند! گاهی ممکن است تعداد کم‌ترین رنگ (رنگ

ها) یا / و کم‌ترین شکل (شکل‌ها) مساوی باشد. در این صورت، بازیکنان باید تمامی عروسک‌ها، گلوبزها و سطل‌های رنگ مورد نیاز را بقیانند!

شکل ۴: کارت ۳۴، یک گلوبز مربع آبی، یک گلوبز مثلث آبی، یک گلوبز مربع زرد و یک گلوبز مثلث قرمز را نشان می‌دهد. چون بازیکنی که نوبتش بوده، گفته است «گلوبز کم تر!»، بازیکنان باید سعی کنند گلوبز دایره را بقیانند - زیرا شکل دایره در تصویر دیده نمی‌شود! برعکس، تمامی رنگ‌ها در تصویر دیده می‌شوند: بنابراین، بازیکنان باید سطل‌های رنگ زرد و قرمز را بقیانند - زیرا رنگ‌هایشان کم تر از بقیه دیده می‌شود!

نکته مهم: بازیکنان حق ندارند عروسکی را که بر داشته‌اند، زمین بگذارند! پس از آن که بازیکنان، عروسک‌ها را بر می‌دارند، وقت بررسی آن‌ها فرا می‌رسد:

* بازیکنان، به ازای هر عروسک درست، یک امتیاز گرفته و در نتیجه، شمارنده‌ی امتیاز شمار خود را یک خانه به جلو می‌برند.

* بازیکنان، به ازای هر عروسک نادرست، یک امتیاز از دست داده و در نتیجه، شمارنده‌ی امتیاز شمار خود را یک خانه به عقب می‌برند.

پس از بررسی، بازیکنی که نوبت بازی‌اش بوده، ستون کارت‌ها را به بازیکن سمت چپ خود می‌دهد و او، نوبت جدید بازی را آغاز می‌کند.

کارت‌های ویژه:

مگا گلوبز: یک گلوبز رنگارنگ بسیار ویژه است! وقتی که مگا گلوبز در کارتی پدیدار می‌شود، باید سایر عروسک‌ها را ندیده گرفته و فقط عروسک مگا گلوبز را بقیانند! بازیکنی که موفق به این کار شود، ۳ امتیاز می‌گیرد.

گلوبزها را درو کنید! وقتی که در یک کارت، تصویر یک یا چند ذره‌بین دیده شود، باید بدون توجه به رنگ‌ها و شکل‌ها، هر قدر که می‌توانید، عروسک جمع کنید! در این حالت ویژه، هر عروسک برای شما ۱ امتیاز به همراه خواهد آورد، حتی مگا گلوبز.

پایان بازی:

بازیکنی که زودتر از بقیه به امتیاز تعیین شده در ابتدای بازی دست پیدا کرد، برنده‌ی بازی خواهد بود.

شیوه‌های دیگر بازی:

(الف) شیوه‌ی «بیش‌تر»: در این شیوه، نیازی به گفتن و اعلام کردن نیست. شما همیشه باید گلوبزها و سطل‌های رنگی را بقیانید که بیش‌تر از بقیه، در تصویر کارت دیده می‌شوند!

(ب) شیوه‌ی «کم تر!»: در این شیوه، نیازی به گفتن و اعلام کردن نیست. شما همیشه باید گلوبزهایی را که شکل‌شان و سطل‌های رنگی را که رنگ‌شان در تصویر کارت دیده نمی‌شود، بقیانید! اگر تمامی رنگ‌ها و شکل‌ها دست‌کم یک بار در تصویر کارت نشان داده شده باشند، شما باید گلوبزها و سطل‌های رنگی را بقیانید که دیده نشده یا کم تر از بقیه دیده می‌شوند!

نکته: در هر دوی این شیوه‌ها، قوانین مربوط به «مگا گلوبز» و «گلوبزها را درو کنید!» ثابت می‌مانند.

«گلوبز» برای بازیکنان جوان‌تر:

برای این که بازیکنان جوان‌تر نیز بتوانند بازی «گلوبز» را انجام دهند، ۲ قانون زیر - که قابل تلفیق هم هستند - پیشنهاد می‌شود:

(۱) کارت‌های ویژه‌ی «مگا گلوبز» و «گلوبزها را درو کنید!» را از بازی بیرون بگذارید! بقیه‌ی قوانین تغییری نمی‌کنند!

(۲) فقط با «رنگ» یا فقط با «شکل» بازی کنید تا انتخاب عروسک قاپیدنی آسان‌تر شود!