

LE KRACH BOURSIER

Règle officielle

À tout moment pendant la partie, quand un joueur prend le dernier billet disponible depuis la banque, il se produit immédiatement un **Krach Boursier** qui traduit, bien souvent, une spéculation massive sur les cotations boursières.

CONSÉQUENCES

- Chaque joueur révèle sa fortune et **rend la moitié** de celle-ci (arrondi à l'inférieur) à la banque. *Ex. Un joueur possédant 41 Millions en rend 20 à la banque.*
- Déterminez le type de société qui donne le plus de profit à la bourse (celui avec le plus grand écart de cotation). En cas d'égalité, c'est celui qui a le plus haut niveau de cotation.
- Toutes les sociétés de ce type **perdent un niveau de développement** (sauf celles de niveau 1), pivotez chaque carte en conséquence. Ajustez le nouveau niveau de cotation de ce type de société sur la tuile.
- Tous les billets placés sous les sociétés de ce type grâce à la carte intrigue "Augmentation de Capital" sont rendus à la banque.
- **La bourse est fermée** pour ce tour et plus aucune transaction boursière ni aucun privilège O.P.A. ne sont accordés.

IMPORTANT: Les joueurs qui se sont placés sur la tuile BOURSE prennent leurs bénéfices dans l'ordre du tour (premier joueur d'abord puis dans le sens des aiguilles d'une montre). Le Krach peut donc intervenir avant que tous les joueurs ne soient servis.

Le Krach peut également intervenir lors d'une autre phase (taxation d'une société sur la tuile LOBBY ou jeu de la carte INTRIGUE «Capitalisation» mais pas avec la carte «Racket» car les 3 millions pris par le joueur sont compensés par les 3 donnés par ses adversaires). La bourse sera fermée à ce tour, même si la tuile est disponible et que des pions y sont placés.

Si, cas rare, les 3 types de sociétés sont au même niveau de cotation au moment du Krach, TOUTES les sociétés perdent 1 niveau de développement.

La banque dispose de 160 Millions (20 billets de 5, 20 billets de 2 et 20 billets de 1), les joueurs peuvent vérifier ce qu'il reste en banque à tout moment.