



# GREAT WESTERN TRAIL RUÉE VERS LE NORD (EGGERTSPIELE)



LE NORD ET L'EST DU PAYS SE DÉVELOPPENT. DES VILLES COMME CHICAGO OU NEW YORK ATTENDENT VOS LIVRAISONS DE BÉTAIL. MAIS LES AFFAIRES SONT PLUS DIFFICILES DANS CES CONTRÉES ÉLOIGNÉES ET IL FAUDRA Y FAIRE VOTRE PLACE. INSTALLEZ DES MAGASINS DANS LES VILLES QUI BORDENT LES NOUVELLES VOIES DE CHEMIN DE FER ET PROFITEZ DES NOUVELLES OPPORTUNITÉS QUI S'OFFRENT À VOUS.

## 1 / MISE EN PLACE



### Plateau :

- Faites la mise en place habituelle du jeu de base sans placer les **tuiles Chef de gare**.
- Placez le nouveau plateau de jeu **plié**, au-dessus du plateau du jeu de base, en recouvrant les **Villes** et en faisant coïncider les **croix rouges** avec les **Poteaux** de la voie de chemin de fer.
- Placez 6 tuiles **Ville moyenne** au hasard, sur chacun des 6 **carrés bleus** prévus à cet effet.
- Mélangez les 6 nouvelles **tuiles Chef de gare** avec celles du jeu de base. Placez-en 5 le long de la voie de chemin de fer classique puis 2 sur les 2 **nouveaux emplacements** du plateau de l'extension. Les 4 **tuiles restantes** sont posées face visible à côté de **New York City** (au bout à droite).
- Formez une réserve avec les **jetons Échange**.

### Chaque joueur reçoit :

- Les nouvelles **tuiles Bâtiment** à ajouter à celles du jeu de base.
- Une nouvelle partie de **plateau joueur** à placer en bas à gauche de son plateau personnel.
- Un nouveau **disque** à sa couleur à placer sur l'emplacement coloré du nouveau plateau personnel.
- 15 **jetons Magasin** à sa couleur, à placer sur l'**emplacement Cloche** (par groupe de 3) du nouveau plateau personnel.
- 1 jeton **Échange**.

## 2 / TOUR DE JEU



LA PARTIE SE DÉROULE À L'IDENTIQUE DU JEU DE BASE. UNE 6<sup>ME</sup> ACTION EST CEPENDANT DISPONIBLE EN TANT QU'ACTION AUXILIAIRE (SIMPLE OU DOUBLE) : PLACER UN MAGASIN

### PLACER UN MAGASIN

- Cette action est possible grâce à la nouvelle action de votre plateau joueur. Vous devez défausser 1 **carte Bétail** de valeur 2 pour effectuer cette **action simple**.

- Quand vous ôtez le disque posé sur la seconde action, vous devez payer **immédiatement 2 \$**.

Vous pouvez maintenant effectuer une **action double** en défaussant une seconde carte **Bétail** de valeur 2.

- Lorsque vous effectuez cette action, prenez un **jeton Magasin** sur la colonne la plus à **gauche**. Placez-le ensuite sur une **case commerce libre et accessible**. Une partie de la voie ferrée doit **connecter** ce **Centre-ville** avec :

- La mairie de Kansas City.
- Une ville où se trouve un de vos disques.
- Un autre **Centre-ville** où se trouve un de vos **Magasins**.

- Il n'est pas possible de placer un **Magasin** sur un centre ville **déjà occupé** par l'un de vos **Magasins**.

- Certaines cases comportent des **coûts** à payer, d'autre des **bonus** à récupérer : Argent, **Tuile Échange**, **Objectifs**, **Marqueur de Certificat**.

- Si vous placez votre **Magasin** dans un **Centre-ville** avec **station de gare**, vous pouvez (uniquement à ce moment-là) y déposer un de vos **Travailleurs** et toucher les éventuels bonus.

- Si vous placez votre **Magasin** dans un **Centre-ville** d'une **Ville moyenne** vous déclenchez immédiatement le **bonus** correspondant :

- : Embauche 1 **Travailleur** dont le coût est diminué de 2 \$.
- : Défaussez définitivement 2 cartes de votre main.
- : Avancez votre **Locomotive** de 3 cases.
- : Recevez 5 \$ ou prenez 1 carte **Vache** de valeur 3 disponible sur le marché et placez-la dans votre défausse.
- : Placez 1 tuile **Bâtiment** sans en payer le coût. Vous devez cependant avoir le nombre d'**Artisans** nécessaire à sa construction.

- Si vous placez un **Magasin** dans un centre ville d'une **Grande ville**, vous pouvez désormais y effectuer une **livraison**. Les règles concernant les livraisons sont les mêmes que celles du jeu de base (valeur de la ville < valeur du **Bétail** / frais de transport). Pour les **frais de transport** d'une ville du nord, repérez la ville de la même valeur le long de la voie ferrée et calculez le coût selon l'emplacement de votre **Locomotive**.

### DIVERS

- Lorsque vous effectuez une livraison à **New York City**, vous pouvez récupérer 1 **tuile Chef de gare** gratuitement.
- Vous pouvez toujours faire plusieurs livraisons à **San Francisco**. Vos disques vous rapporteront des points de victoire selon le nombre de **symboles Cloche visible** (**Magasins** enlevés) sur votre plateau personnel.

## 3 / FIN DE PARTIE



- La fin de partie se déclenche comme pour le jeu de base.
- Le décompte des points se déroule comme pour le jeu de base. Seule exception : Pour chacun de vos disques présents à **San Francisco**, vous marquez 2 points par espace **Cloche** totalement libéré (max 10 points par disques).

- Retrouvez toutes les Règles Express sur [Ludovox.fr](http://Ludovox.fr) -

La Règle Express est un contenu exclusif à Ludovox. Si vous souhaitez une Règle Express pour un autre jeu, merci d'adresser votre demande à [contact@ludovox.fr](mailto:contact@ludovox.fr)